

Jogo IMITA



O jogo do IMITA é uma atividade educativa muito divertida, que trabalha a coordenação motora de uma forma lúdica.

Este jogo é muito versátil pois pode ser jogado por diversas faixas etárias e pode ter vários níveis de complexidade.

Para jogar o IMITA serão necessários no mínimo 2 jogadores, mas não tem um número máximo de jogadores pois podem ir se substituindo consoante são eliminados.

De salientar que não são necessários materiais suplementares ao jogo e pelo fato de estar o recreio do espaço escolar, está sempre à disposição dos alunos.

Guião de jogo

No jogo do IMITA existem 4 círculos rodeados por 6 pequenos círculos de cores diferentes. No círculo principal fica o jogador/a Rei/Rainha. Este tem de fazer uma sequência de passes e todos os outros jogadores têm de o imitar, repetindo assim a mesma sequência de passes.

O jogador que errar a sequência de passes é eliminado de jogo e entra um novo

jogador.

Objetivos pedagógicos:

- Desenvolve o equilíbrio e a noção de lateralidade;
- Promove a concentração e o raciocínio mental;
- Desenvolve a coordenação motora;
- Promove a socialização e interação entre as crianças.

○ Se pretendermos poderá ser utilizada música enquanto se joga o IMITA, fazendo assim sequências de passes ao ritmo da música.