

Jogo criado pela Brigada

A Floresta da Inclusão

No jogo *A Floresta da Inclusão*, todos os jogadores iniciam o jogo na respectiva casa de partida, sendo que a cada jogador pertence uma cor (azul, lilás, vermelho e branco).

O tabuleiro conta com vinte e oito casas comuns por onde se deslocam os jogadores. Quatro delas chamam-se **grutas de proteção** e são representadas com uma folha no centro, onde os jogadores ficam a salvo. Existem vinte casas não comuns, cinco para cada jogador, contando com as quatro casas, onde cada jogador inicia o jogo; três delas chamadas **cascata da vitória** e sendo a quarta a **meta**.

Em três casas comuns, os jogos enfrentam consequências. Na casa *cobra*, os jogadores terão de recuar duas casas; na casa cogumelo, os jogadores avançam três casas; na casa flor, os jogadores terão de passar a vez.

O **objetivo do jogo** é que cada jogador chegue à casa da meta.

