

Guião

JOGO DA MACACA

M O objetivo é saltar ao pé coxinho por cima das casas da macaca e apanhar, sem se desequilibrar, a pedra que está no chão.

No regresso de cada percurso, o jogador tem de apanhar a pedra sem cair e sem pisar as riscas. Ganha quem conseguir ficar com o maior número de casas.

M O material necessário é a “macaca” desenhada no chão, uma pedra pequena ou uma malha.

M Como se joga - uma das crianças inicia o jogo, procurando acertar com a pedra na primeira casa da macaca. Se a pedra tocar numa das linhas da casa ou sair para fora, passa a vez ao jogador seguinte. Se acertar, o jogador deve saltar ao pé coxinho de casa em casa, sem pisar a casa que tem a pedra. O percurso é feito até ao fim e, no regresso, tem de apanhar a pedra na casa onde caiu. Nas casas 4 e 5, assim com nas casas 7 e 8, deve pisar com um pé em cada uma simultaneamente. Se o jogador se desequilibrar, deixar cair a pedra ou não acertar na casa pretendida, perde a vez de jogar. Quando algum jogador consegue percorrer todas as casas, posiciona-se no topo da macaca de costas e atira, por cima do ombro, a pedra para uma casa qualquer. Se acertar numa delas, a partir desse momento só esse jogador poderá pisar essa casa e nela descansar. O jogo termina quando todas as casas estão tomadas pelos jogadores ou é impossível realizar o percurso.



Projeto 9.º B