

Regras do Jogo da Malha Adaptado

Objetivo

O objetivo do Jogo da malha é lançar as malhas (os discos) de modo que eles entrem nas áreas de pontuação do tabuleiro, acumulando a maior pontuação possível.

Equipamento

- **Malhas (discos)** de madeira
- **Mesa:** Uma mesa longa e estreita, com marcações de pontuação numa extremidade.

Regras Básicas

1. Configuração do Jogo

- O jogo pode ser jogado por dois jogadores ou duas equipas.
- Cada jogador ou equipa tem um conjunto de malhas (geralmente 4 malhas por conjunto).

2. Início do Jogo

- Os jogadores ou equipas decidem quem começa com o lançamento inicial. Isso pode ser feito por sorteio ou qualquer outro método acordado.
- Os jogadores ou equipas alternam os lançamentos.

3. Lançamento

- O jogador deve lançar o disco de forma que ele deslize pela mesa e pare na área de pontuação sem cair da extremidade ou laterais da mesa.
- A malha deve ser lançada com uma mão, empurrando-a suavemente pela mesa.

4. Pontuação

- A mesa tem áreas de pontuação marcadas.
- A pontuação é determinada pela posição final das malhas após todos os lançamentos de uma rodada.
- Apenas as malhas que entraram inteiramente nas áreas de pontuação contam.

5. Jogadas

- Uma rodada termina quando todas as malhas foram lançadas.

6. Vitória

- O jogo é jogado até um determinado número de pontos.
- Vence o jogador ou equipa que atingir o número de pontos acordado primeiro.

Regras Adicionais

- **Faltas:** Se um jogador lançar uma malha fora da mesa ou fizer um lançamento ilegal (como empurrar com o pé), o lançamento é considerado nulo.
- **Desempate:** Em caso de empate, jogam-se rodadas adicionais até que haja um vencedor.

Estas são as regras básicas para jogar o jogo da malha adaptado.