
Recreios com Vida – Pedipaper

03 maio 2024 – 9:00h

REGULAMENTO GERAL DA PROVA

1. Os participantes terão que respeitar as regras do regulamento e todas as indicações dos controladores da prova, sob pena de serem desclassificados, caso se verifique incumprimento ou má conduta ética e desportiva.
2. A prova tem várias estações e deverá ser respeitada a ordem de realização dos mesmos, iniciando-se no ponto de partida, seguindo o percurso evidenciado pelo *forms* no seu telemóvel.
3. Os participantes partem de forma faseada, em termos temporais, de forma a evitar aglomeração de participantes nas estações.
5. Nas estações em que se verifique congestionamento (que permitam apenas a realização de um participante de cada vez, podendo ter espera), deve ser respeitada a ordem de chegada, que é controlada pelo elemento da organização.
6. Os participantes podem tentar realizar as tarefas práticas apenas 1 vez, sendo a atribuição de pontos elaborada pelos elementos da organização, através de upload de foto com os elementos da equipa segurando a pontuação. (10 pontos – tarefa realizada com sucesso - retira 1 minuto ao tempo total; 5 pontos – tarefa realizada parcialmente – retira 30'' ao tempo total; 0 pontos – retira 0 segundos ao tempo total). Vence a equipa com o menor tempo.
7. Na impossibilidade de não conseguirem ultrapassar um obstáculo ou realizar um desafio, devem usar do seu fair-play, deixando a vez aos outros participantes que eventualmente tenham chegado a essa estação.
8. A não realização de uma prova implica o acréscimo de 2 minutos ao tempo total de prova.
9. A prova será cronometrada. Ganha o participante que tiver o melhor tempo, ultrapassando com sucesso todos os obstáculos.

ESTAÇÕES / DESAFIOS

Nº	Nome da estação	Descrição	Local	Staff	Material necessário
PARTIDA / CHEGADA					Mesa Canetas Cronometro
1	Nome	Ativação do <i>forms</i> através de um <i>QRcode</i> . Preenchimento da composição da equipa		Professores 2 alunos	
2	Turma	Preenchimento da turma.		Professores 2 alunos	
3	Ginca de pneus	O participante deve executar o percurso colocando os apoios apenas dentro dos pneus.		2 alunos	Pneus
4	Questão	O participante deverá utilizar o telemóvel para responder a uma questão no <i>forms</i> já ativado na partida por <i>QRcode</i> .			Telemóvel
5	Percurso de BTT	O participante deve executar o percurso, sem colocar o pé no chão e sem cometer faltas.		2 alunos	BTT, sinalizadores e 1 bola de ténis.
6	Questão	O participante deverá utilizar o telemóvel para responder a uma questão no <i>forms</i> já ativado na partida por <i>QRcode</i> .			Telemóvel
7	Saltar à corda	O participante deverá executar 10 saltos numa corda impulsionada por 2 alunos.		2 alunos	1 Corda
8	Questão	O participante deverá utilizar o telemóvel para responder a uma questão no <i>forms</i> já ativado na partida por <i>QRcode</i> .			Telemóvel
9	Tração de corda	O participante deverá arrastar um pneu, num percurso de 2m, através de tração de corda.		2 alunos	1 pneu, 1 corda e sinalizadores
10	Questão	O participante deverá utilizar o telemóvel para responder a uma questão no <i>forms</i> já ativado na partida por <i>QRcode</i> .			Telemóvel
11	Tiro ao alvo (mão)	O participante deverá derrubar as 6 latas empilhadas com 3 tentativas.		2 alunos	6 latas, três bolas e 1 mesa
12	Questão	O participante deverá utilizar o telemóvel para responder a uma questão no <i>forms</i> já ativado na partida por <i>QRcode</i> .			Telemóvel
13	Tiro ao alvo (Pé)	O participante deverá fazer passar a bola de futebol por um dos arcos suspensos numa baliza com 3 tentativas.		2 alunos	1 baliza, 2 arcos, 4 cordas e 1 bola de futebol
14	Questão	O participante deverá utilizar o telemóvel para responder a uma questão no <i>forms</i> já ativado na partida por <i>QRcode</i> .			Telemóvel



Livres e Ativos Pedipaper & Recreios com Vida (Grupo Ed. Física e Eco Escolas)

