

Jogo da Macaca

No jogo da macaca, o objetivo é saltar ao pé-coxinho por cima das casas da macaca e apanhar, sem se desequilibrar, a pedra que está no chão. No regresso de cada percurso, o jogador tem de apanhar a pedra sem cair e sem pisar as riscas. Ganha quem conseguir ficar com o maior número de casas.

Benefícios

- Cooperação (equipa) / oposição (individualmente)
- Força muscular
- Coordenação motora (agilidade)
- Relações interpessoais (convívio)

Descrição

Jogadores: no mínimo dois

Material: pau de giz para desenhar a “macaca”, uma pedra pequena ou uma malha.

Local: pode ser jogado ao ar livre, num jardim ou ainda num espaço interior.

Como se joga: desenha-se o jogo da macaca no chão. Uma das crianças inicia o jogo, procurando acertar com a pedra na primeira casa da macaca. Se a pedra tocar numa das linhas da casa ou sair para fora, passa a vez ao jogador seguinte. Se acertar, o jogador deve saltar ao pé coxinho de casa em casa, sem pisar a casa que tem a pedra. O percurso é feito até ao fim e, no regresso, tem de apanhar a pedra na casa onde caiu. Nas casas 4 e 5, assim com nas casas 7 e 8, deve pisar com um pé em cada uma simultaneamente. Se o jogador se desequilibrar, deixar cair a pedra ou não acertar na casa pretendida, perde a vez de jogar. Quando algum jogador consegue percorrer todas as casas, posiciona-se no topo da macaca de costas e atira, por cima do ombro, a pedra para uma casa qualquer. Se acertar numa delas, a partir desse momento só esse jogador poderá pisar essa casa e nela descansar. O jogo termina quando todas as casas estão tomadas pelos jogadores ou é impossível realizar o percurso.