

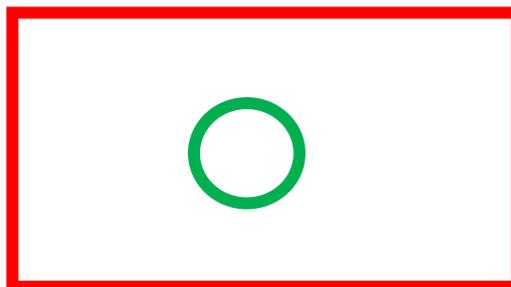
Contexto do jogo

Recuperar e recriar uma das brincadeiras mais populares e tradicionais na infância em várias as culturas, nomeadamente em Portugal. O objetivo deste jogo é lançar um berlinde e tentar alcançar um círculo previamente delimitado. Ganha o jogador que obtiver mais pontos. O berlinde tem que passar pelo círculo e depois acertar nos berlindes dos adversários, eliminando-os.

Esquema

Área do jogo/ limites

Círculo para alcançar com os berlindes



Regras/ descrição

- **Jogadores:** no mínimo dois jogadores (1º ciclo)
- **Material:** berlindes de vários tamanhos e cores.
- **Local:** Recreio
- **Como se joga:** Inicia-se o jogo, no espaço delimitado para o mesmo.
 - Em seguida, os jogadores fazem um lançamento do berlinde, tentando aproximar-se o mais possível círculo marcado. Todos os berlindes têm de chegar ao círculo e só depois de terem passado por este é que podem tentar eliminar os adversários, tentando acertar nos seus berlindes.
 - Quando o jogador é eliminado, se o seu berlinde tiver sido atingido, aguarda que o jogo termine e só depois pode iniciar uma nova jogada.
 - Caso o jogador acerte, ganha um ponto e continua a jogar, mas, desta vez, contra o berlinde do jogador adversário para o afastar do círculo e impedir que ele acerte.
 - Caso consiga, volta a jogar para dentro do círculo, e assim sucessivamente, até falhar uma delas: o círculo ou o berlinde do adversário. De seguida, joga o outro jogador, segundo as mesmas regras. A experiência é repetida até X pontos (a definir entre os jogadores) e ganha o que atingir este valor primeiro.
- **Variantes/ observações:** Criar vários obstáculos com tudo e ou latas, para dificultar o acesso ao círculo, criando o jogo mais desafiador. Cada jogador pode iniciar o jogo com mais do que um berlinde, sendo o número definido entre os jogadores. Quando um jogador fica sem os seus berlindes, é eliminado.