



## Equipas

A	B	C	D	E
Beatriz	Dinis	Gustavo	Sofia	Teresa
Mariana	António	Duarte	Lara	Filipe
Clara	Bernardo	Salvador	Tomas	Henrique
Rita	David	Daniel	João	André

## Calendário de Jogos

Jogos	15/03	Resultados	22/03	Resultados	12/04	Resultados	19/04	Resultados	26/04	Resultados
1º 15.50	B vs E	3 a 1	D vs A	2 a 2	B vs a		D vs C		B vs D	
2º 16.10	A vs C	3 a 1	B vs C	4 a 0	D vs E		A vs E		C vs E	
Folga	D	-----	E	-----	C	-----	B	-----	A	-----

## Classificação

Equipas	Pontos por jornada					Total de Pontos	Classificação final
	1ª	2ª	3ª	4ª	5ª		
----- ----							
A	3	2					
B	3	4					
C	1	0					
D	-	2					
E	1	-					

O coordenador: \_\_\_\_\_

## Regras do jogo

**Cada equipa ganha 1 ponto por vitória num jogo;**

**Realização de 5 jornadas (1 equipa folga por semana);**

**Vence a equipa com mais pontis.**

Máximo de tentativas 3;

Tentar derrotar as latas,

Não partir o material;

Ter cuidado com os adversários e os materiais;

**JOGO DOS SACOS:**

2 pessoas na linha de partida;

A meta é chegar na linha final, quem chegar primeiro ganha o jogo;

Ter cuidado para não cair;

**JOGO DO CABO DE GUERRA:**

Duas equipas de cada ponta da corda;

Fazer a maior força possível para ganhar;

Para ganhar o meio da corda tem de estar em maior quantidade de um lado de uma equipa;

Ter o máximo de cuidado;

**JOGO DA COLHER E DO OVO:**

Colocar a colher na boca e o ovo em cima da colher;

O objetivo do jogo é chegar á linha final primeiro;

Se o ovo cair, tem de pegar no ovo e voltar a colocar em cima da colher;

**JOGO DO BOWLING:**

O objetivo do jogo é deitar os cones ao chão;

A equipa que deitar mais cones ao chão ganha;

### Regras para jogos

**JOGO DAS LATAS:**

Máximo de tentativas 3;

Tentar derrotar as latas,

Não partir o material;

Ter cuidado com os adversários e os materiais;

**JOGO DOS SACOS:**

2 pessoas na linha de partida;

A meta é chegar na linha final, quem chegar primeiro ganha o jogo;

Ter cuidado para não cair;

**JOGO DO CABO DE GUERRA:**

Duas equipas de cada ponta da corda;

Fazer a maior força possível para ganhar;

Para ganhar o meio da corda tem de estar em maior quantidade de um lado de uma equipa;

Ter o máximo de cuidado;

**JOGO DA COLHER E DO OVO:**

Colocar a colher na boca e o ovo em cima da colher;

O objetivo do jogo é chegar á linha final primeiro;

Se o ovo cair, tem de pegar no ovo e voltar a colocar em cima da colher;

**JOGO DO BOWLING:**

O objetivo do jogo é deitar os cones ao chão;

### Responsáveis (voluntários) pelos jogos

**JOGOS:**

- Jogo dos sacos (Alexandre)
- Jogo da colher e do ovo (Duarte)
- Jogo das latas (Guilherme)
- Jogo cabo de guerra (Luna)
- Jogo Bowling (Catarina)

**HÉLDER: (FOTÓGRAFO)**