

Recreios com vida

Guião do jogo

**Jogo:** “Ar, Terra, Mar”

**Material:** 1 bola

**Jogadores:** 4 ou mais jogadores

**Jogo:** No início do jogo é definido o aluno que será o “*guia do jogo*”.

Seguidamente, os jogadores sentam-se em semicírculo em volta do aluno escolhido - guia do jogo. Este lança a bola a um dos jogadores dizendo bem alto “AR”, “TERRA” ou “MAR”.

Quem recebe a bola deve devolvê-la ao guia, dizendo o nome de um animal, de pessoa ou de objeto relacionado com o elemento pedido.

É eliminado quem:

- devolver a bola em silêncio;
- demorar mais de 15 segundos a responder;
- dar uma resposta errada;
- repetir uma palavra já dita.