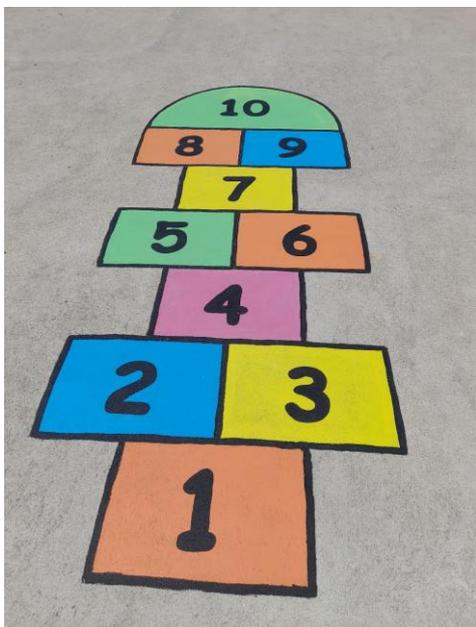


### **Jogo da Macaca**



**Material:** 1 patela e o Jogo da Macaca desenhado no chão.

**Jogadores:** número variável.

**Jogo:** saltar ao pé-coxinho, por cima das casas da macaca e apanhar sem se desequilibrar a patela que está no chão. No regresso do percurso, o jogador tem de apanhar a patela sem cair e sem pisar os riscos. Todas as casas estão sujeitas a perguntas sobre o meio ambiente, caso não respondam corretamente passa ao jogador seguinte.

### **Questões**

Casa nº1. Em que ecoponto se deposita o pacote de leite escolar?

Casa nº2 O que se pode depositar no ecoponto azul?

Casa nº 3 Para que serve o pilhão?

Casa nº 4 Onde colocas o frasco de vidro?

Casa nº 5 Deves tomar banho de chuveiro ou de imersão?

Casa nº 6 Qual é, pela ordem correta, o significado da "Política dos 3 Rs" relativamente aos resíduos?

Casa nº 7 Deves desligar a televisão apenas com o comando, ficando em stand-by?

Casa nº 8 A energia solar é produzida a partir da energia do sol ou do vento?

Casa nº 9 O que está no centro da Roda dos Alimentos?

Casa nº 10 Das seguintes opções, indica qual o meio de transporte menos prejudicial para o ambiente: bicicleta ou mota?

Nota: A Brigada dos Recreios com Vida, auxiliada por um professor, procederá à reformulação das questões do jogo todos os meses.