

Regulamento do Jogo do Galo Humano

Duas equipas adversárias, cada equipa tem 4 elementos, um é o jogador e apenas ele pode mover as peças (os outros 3 são as peças).

Este é um jogo que pode ser jogado de diferentes formas, no caso como são alunos do 1.º ano, jogam ao fogo da figura geométrica.

Cada equipa escolhe um percurso, fá-lo de acordo com o grau de dificuldade sugerido (ao pé coxinho, com saltos de coelho, passos de bebé). Ao chegar cada jogador responde a uma questão sobre a figura (nome da figura, quantas arestas, quantos vértices), por cada resposta certa ganham um ponto, até um total de pontos estabelecido. Os grupos vão trocando de figura, até que a equipa prefaça 10 pontos e ganhe o jogo.

