

Trapos na caixa

Tipo de jogo: precisão de lançamento e estratégia

Material necessário: caixa, bolas de trapos ou outro material que permita o arremesso (uma por aluno) e marcações no chão (fixas ou improvisadas).

Número de jogadores: ilimitado

Como jogar

- 1 – Os jogadores definem o número de jogadas a realizar.
- 2- Os jogadores definem um ponto e lançam as bolas de modo a aproximarem-se o mais possível do ponto definido. Tornam o seu lugar na fila de acordo com os lançamentos anteriores, começando pelo que ficou mais próximo.
- 3- À vez, cada jogador lança a bola, da marca escolhida, e tenta que a mesma fique dentro da caixa.
- 4- O jogador, depois de lançar a bola, realiza a sua operação, para saber com quantos pontos fica, recolhe a bola e regressa ao seu lugar na fila.
- 5- Ganha quem, no final do número definido de jogadas, tiver mais pontos.
- 6- No final, se houver empate na pontuação, os jogadores empatados lançam a bola à vez até que seja encontrado um vencedor.

Nível 1 – simples

Apenas são somadas as pontuações conseguidas, não sendo os jogadores penalizados pelo lugar onde fica a bola, depois de falharem.

Nível 2 – complexo

É realizada a operação de soma de pontos, mas também a de subtração (desconto) dos pontos referentes ao lugar onde fica a bola, depois das jogadas falhadas.

(Permite a realização de operações com números negativos).

Trapos na caixa

Esquema do jogo

