



# Recreios com Vida!



# Guião de Jogo - “Snanka”



- **Número de jogadores:** **Mínimo** - 2 jogadores; **Máximo** – 8 jogadores.
- **Número de elementos por equipa:** **Mínimo** – 1 jogador; **Máximo** – 2 jogadores.
- **Escalão etário:** Para todas as idades, acima dos 3 anos.
- **Dimensões do espaço:** sem limite de espaço.
- **Material:**
  - Uma bola por cada jogador ou par de jogadores, marcadas com o número da equipa (1 a 4) ou de cores diferentes
  - 4 a 6 marcos para atingir (exemplo: garrafas de água, cones, barrotes de madeira, etc.);
  - Círculo central – arco; desenhar na terra ou areia ou usar giz.
- **Formas de jogo:** Com o pé ou com a mão: avaliado através do nível de competência ou capacidade motora do participante.

**Ano letivo: 2023/2024**



# Guião de Jogo - “Snanka”



- **Descrição/Regras do jogo:**

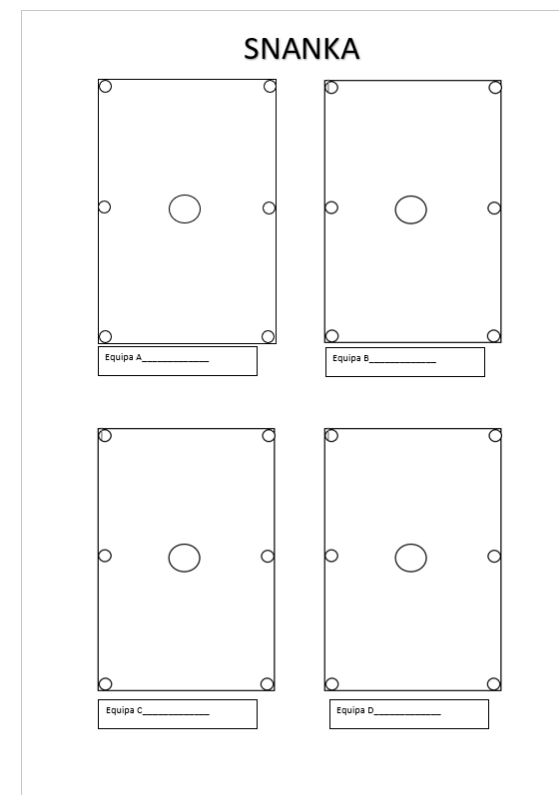
- Para definir a ordem pela qual as equipas vão jogar, coloca-se a bola no círculo central e cada elemento lança a bola o mais perto de um dos alvos centrais (definidos pelo juiz, ou pelos elementos das equipas, caso não exista um juiz).
- **Saída de bola** - O jogo tem início com as bolas dentro do círculo central.
- **Reposição de bola** – sempre que a bola sai do campo após um lançamento, a mesma será repostada em cima da linha, na zona onde a bola saiu.
- Caso alguma equipa acerte acidentalmente num marco com a bola da equipa adversária, não será atribuído ponto a essa equipa. Ao contrário, ser-lhes-á retirado um ponto. Caso a equipa à qual se vai retirar o ponto ainda não tenha acertado em nenhum alvo, a retirada de pontos fica sem efeito.

**Ano letivo: 2023/2024**

# Guião de Jogo - “Snanka”



- **Vencedor do jogo:** O jogo termina quando uma das equipas conseguir acertar em todos os marcos (6 marcos) ao longo do campo.
- **Objetivo do jogo:** O objetivo do jogo é tentar acertar nos marcos todos antes das outras equipas. A primeira equipa acertar em todos os marcos ganha o jogo.
- **Potencialidades do jogo:** Desenvolve capacidades, competências e valores de diferentes áreas curriculares (Português, Matemática, Estudo do Meio, Expressão Motora e Educação para a Cidadania); adaptável a diversas idades e níveis de escolaridade; inclusivo; acessível; uso de poucos recursos materiais.



Folha de jogo (pode ser feito à mão)

Ano letivo: 2023/2024