



ESCOLA DO 1.º CICLO DO ENSINO BÁSICO COM PRÉ-ESCOLAR E CRECHE DA PONTA DO SOL

N.º de Código do Estabelecimento de Ensino: 3105109

EDIFÍCIO DA “MADALENA DO MAR”

“RECREIOS COM VIDA”

“Caminho da Lagarta Numerada”

Materiais de preparação do jogo:

- Tinta para chão resistente ao clima;
- Pincéis ou rolos de pintura;
- Moldes para números;
- Verniz de proteção para maior durabilidade.



Regras:

1. As crianças devem começar no número 1 e seguir a sequência até ao 9 (ou vice-versa);
2. Podem avançar saltando de um número para outro, equilibrando-se conforme o espaço disponível;
3. O jogo pode incluir desafios como completar o percurso sem pisar fora ou num tempo estipulado.

“Jogo da Macaca (Hopscotch)”

Materiais de preparação do jogo:

- Giz ou tinta colorida para marcação dos números;
- Pequenos objetos como pedras ou marcadores para lançar.

Regras:

1. Cada jogador deve lançar o marcador para a casa correspondente e pular conforme o tradicional jogo da amarelinha;
2. O jogador não pode pisar na casa onde está o marcador;
3. Deve completar o percurso pulando com um pé ou dois conforme as casas.





ESCOLA DO 1.º CICLO DO ENSINO BÁSICO COM PRÉ-ESCOLAR E CRECHE DA PONTA DO SOL

N.º de Código do Estabelecimento de Ensino: 3105109

EDIFÍCIO DA “MADALENA DO MAR”

“Jogo das Formas e Caminhos Coloridos”

Materiais de preparação do jogo:

- Tinta colorida resistente para chão;
- Modelos de formas geométricas para pintura.

Regras:

1. Os jogadores devem seguir caminhos específicos de acordo com instruções dadas previamente pelo moderador;
2. O objetivo pode incluir desafios como tocar todas as formas de uma cor específica ou seguir uma sequência sem pisar fora;
3. Pode ser usado para atividades de coordenação motora e reconhecimento de formas e cores.



Estes jogos promovem interação, aprendizagem e atividade física, além de serem adaptáveis para diferentes faixas etárias e regras adicionais.