

Regulamento do Recreios com Vida

Jogo das Garrafas

Material: 10 garrafas de 1,5L , 2 bolas;

Jogadores: Duas equipas de 3 ou mais alunos.

Local: Ao ar livre ou dentro de um espaço fechado.

Como jogar: Colocar 5 garrafas à frente de cada equipa, a cerca de 2 metros de distância. O objetivo é atirar a bola com a mão e derrubar o máximo de garrafas em cada jogada. A equipa que conseguir derrubar mais garrafas a cada jogada ganha 1 ponto e assim sucessivamente.

Jogo da Macaca

Material: fita adesiva de cor verde, um objeto de borracha;

Jogadores: no mínimo dois, máximo 5.

Como jogar: desenha-se o jogo da macaca no chão. Uma das crianças inicia o jogo, procurando acertar com a pedra na primeira casa da macaca. Se a pedra tocar numa das linhas da casa ou sair para fora, passa a vez ao jogador seguinte. Se acertar, o jogador deve saltar ao pé-coxinho de casa em casa, sem pisar a casa que tem a pedra. O percurso é feito até ao fim e, no regresso, tem de apanhar a pedra na casa onde caiu. Nas casas 4 e 5, assim com nas casas 7 e 8, deve pisar com um pé em cada uma simultaneamente. Se o jogador se desequilibrar, deixar cair a pedra ou não acertar na casa pretendida, perde a vez de jogar. Quando algum jogador consegue percorrer todas as casas, posiciona-se no topo da macaca de costas e atira, por cima do ombro, a pedra para uma casa qualquer. Se acertar numa delas, a partir desse momento só esse jogador poderá pisar essa casa e nela descansar. O jogo termina quando todas as casas estão tomadas pelos jogadores ou é impossível realizar o percurso.