



**AGRUPAMENTO DE
ESCOLAS DE
AZAMBUJA**

EB do Bairro da Socasa

Jogo da Bota

1. Para jogar o jogo são precisos 5 alunos (principalmente pelo tamanho do espaço do recreio);
2. Um aluno é selecionado para perseguir os outros, normalmente através do jogo pedra, papel ou tesoura e coloca-se junto ao “tacão” da bota
3. Os restantes alunos colocam-se em volta do desenho da bota;
4. Os alunos que fogem podem saltar sobre o desenho da bota, mas não podem cair dentro dela ou pisar as linhas para se esquivarem do perseguidor;
5. O aluno que persegue só pode correr atrás dos outros alunos andando à volta da bota, não podendo saltar sobre ela;
6. Quando o aluno que persegue toca num colega troca de função com ele, ficando livre para fugir e recomeça no local inicial.
7. O jogo termina quando quiserem. Pelo número de jogadores envolvidos, normalmente trocam-se os grupos após o tempo de jogo estipulado para que todos joguem.