

## Guião dos Jogos

### Objetivo Geral:

Promover momentos de recreio ativo, inclusivo e sustentável através da dinamização de jogos tradicionais, desenvolvendo competências motoras, sociais e cognitivas nos alunos do 1.º ciclo interagindo com toda a comunidade educativa.

### 1. Jogo da Macaca

Objetivo do jogo: Saltar pelas casas numeradas com um pé ou com os dois, sem perder o equilíbrio nem pisar as linhas.

#### Materiais necessários:

- Desenho da macaca no chão com tinta ecológica;
- Marcadores: pedras coloridas;

#### Regras:

- Lançar o marcador para a casa número 1;
- Saltar conforme o padrão, evitando a casa com o marcador;
- Apanhar o marcador no regresso;
- Repetir para as casas seguintes;
- Passar a vez para o jogador seguinte;

### 2. Jogo da Malha

Objetivo do jogo: Atirar uma peça (malha) de cada vez e conseguir o máximo de pontos possível.

#### Materiais necessários:

- 3 malhas feitas com materiais reciclados (duas tampas de plástico de latas coladas uma à outra);
- Desenho do jogo no chão com tinta ecológica (jogo retangular com casas com diferentes pontuações).

#### Regras:

- Cada jogador tem três malhas e coloca-se a uma distância adequada;
- Somam-se os pontos das três tentativas se a malha acertar totalmente dentro do espaço numerado;
- Ganha quem somar mais pontos.

### 3. Jogo das Latas

Objetivo do jogo: Derrubar a pirâmide de latas com o menor número de lançamentos.

#### **Materiais necessários:**

- 10 a 14 latas;
- Bolas feitas com pinhas e fita cola de papel;

#### **Regras:**

- Formar torre com as latas;
- Cada jogador tem três lançamentos;
- Contam-se as latas derrubadas;
- Ganha quem derrubar mais latas;

### 4. Jogo do Ovo na Colher

Objetivo do jogo: Fazer um percurso com o “ovo” na colher, sem o deixar cair.

#### **Materiais necessários:**

- Colheres reutilizadas;
- Bolas de ténis.

#### **Regras:**

- Colocar a bola na colher e segurá-la com a mão;
- Percorrer o trajeto definido;
- Se cair, recomeçar do sítio onde a bola caiu;
- Ganha quem completar o percurso sem deixar cair.

### 5. Jogo do Telefone Estragado

Objetivo do jogo: Transmissão de uma mensagem oral entre todos os participantes sem alterações.

#### **Materiais necessários:**

- Voz e escuta ativa.
- Frases simples e engraçadas, previamente preparadas.

#### **Regras:**

- Formar um círculo;
- O primeiro participante ouve a frase do orientador;
- Sussurrar a frase ao colega do lado, apenas uma vez.
- O último diz a frase em voz alta;
- Comparar com a frase original.