

Guião do Jogo da Mente

Formam-se duas filas de jogadores, cada uma com mais ou menos 7 pessoas, colocam-se arcos de várias cores no chão e o número de arcos tem de ser ímpar.

Em cada rodada um elemento de cada fila, vai jogar. Essas 2 pessoas terão os olhos vendados. Dois outros jogadores ficarão na posição de estátua. Uma pessoa convidada para colaborar refere uma das cores e os dois jogadores que estavam vendados vão tirar a venda e correrão a procurar o arco da cor indicada pelo colaborador.

Ganha a primeira equipa a fazer 7 pontos.

A cada rodada os arcos serão baralhados.

Regras:

- Todos os elementos das duas equipas se devem manter devidamente alinhados na sua fila.
- Devem manter distância de segurança entre si.
- Estarem atentos ao jogo e às indicações que lhes serão transmitidas.
- Não causar rivalidades entre as equipas, seja através de palavras e atitudes menos próprias.
- Quem está vendado não poderá em momento algum retirar a venda por sua iniciativa.
- Quando alcançarem o objetivo de chegar ao arco da cor indicada, não entrarem em conflito com o seu adversário.
- Acima de tudo, devem respeitar-se uns aos outros, pois é apenas um jogo.

Materiais necessários:

- Arcos.
- Vendas.
- Giz (para fazer a marca das duas filas).