

Desafio: Recreios com vida

Escalão 1 - Jardins de Infância e Escolas do 1º Ciclo

Guião do jogo

| Jogos tradicional das cadeiras | |
|---------------------------------------|---|
| variante do jogo para exterior | |
| Material | Espaço com uma zona com círculos, marcados a tinta ou cartões com cores ou arcos. Coluna de som e telemóvel ou outro material onde se possa reproduzir música ou em sua substituição um instrumento musical como a pandeireta. |
| Nº de participantes | Os participantes dependem do nº de lugares máximos existentes/criados para o jogo tendo em conta o numero de participantes também. |
| Idade dos participantes | + de 3 anos |
| Capacidades a desenvolver | Coordenação motora Orientação espaço visual Noção do esquema corporal |
| Imagem do jogo |  |
| Descrição do jogo | <p>Os círculos/cartões ou arcos são distribuídos no espaço, em número inicialmente igual e gradualmente inferior a menos um do que os jogadores que participam no jogo. Caso os círculos sejam pintados, assinalar os que não devem ser ocupados com tampinhas plásticas coloridas, por exemplo.</p> <p>O jogo inicia ao som da música ou do instrumento musical e os jogadores movimentam-se em volta dos círculos/cartões ou arcos e ao interromper a música ou som, devem saltar para cima dos círculos/cartões circulares ou para dentro dos arcos, o mais rápido possível.</p> <p>Como gradualmente os lugares vão reduzindo de número, o jogador que não conseguiu encontrar um lugar sai do jogo e este recomeça, com menos um lugar disponível.</p> <p>A fim de desenvolver competências de coordenação motora ao longo do jogo podem-se dar tarefas para os jogadores realizarem, sem ser só a corrida, como por exemplo: andar em bicos de pés, levantar os braços, andar de costas, saltar a pés juntos, pé-coxinho, etc. para a noção de esquema corporal pode ser indicada a zona que deve tocar o espaço a ocupar.</p> <p>Para o desenvolvimento da orientação espaço visual os círculos com cores pode ser uma mais-valia e a determinada fase do jogo pode ser dada a indicação de que espaços podem ser ocupados pela sua cor, utilizando-se uma legenda.</p> <p>Para desenvolvimento do esquema corporal o jogador deve colocar nos círculos/cartões ou arcos as partes do corpo indicadas pelo mandante do jogo.</p> |
| Pontuação | Ganha o jogador que ficar por último a jogar. |