

Recreios com Vida

Jogo da Glória com Arcos

Guião do jogo

Objetivos:

- Sensibilizar os alunos para as questões ambientais e para importância da prática regular da atividade física;
- Promover o enriquecimento de jogos nos espaços exteriores da escola;
- Procurar dinamizar jogos onde todos os alunos possam participar;
- Proporcionar aos alunos espaços de convívio, onde possam sentir-se seguros e felizes.

Material necessário:

- Dado de 6 lados (em formato grande);
- 25 arcos para jogar em equipa;
- Pinos de marcação;
- Cartões com perguntas

Jogadores e funções:

- Formam-se equipas de 2/3 alunos. Cada equipa é orientada por um aluno da Brigada dos Recreios.

O jogo:

- O jogo é composto por 25 arcos, desde o 1 ao 25, onde ficam os alunos, à espera das jogadas. Os alunos respondem a uma questão sobre educação ambiental.

Alguns arcos são especiais, podendo levar o jogador a avançar ou retroceder algumas casas.

Arcos 5,10,11,15,19 e 24 identificados com o logo Ecoescola	Regras: O Jogador avança 2 arcos, após responder corretamente à questão/ executar corretamente a tarefa. Recua 1 arco, sem responder à questão/Não executar a tarefa ou executar erradamente
Arcos 8,12,14,22 identificados com atividade física	

Início do jogo:

- O dado é lançado uma vez por equipa. O jogador que tiver maior valor no dado, inicia o jogo e assim sucessivamente.

Jogadas

- A equipa lança o dado e avança o número de arcos correspondentes ao valor do dado. É colocada uma questão sobre educação ambiental/ atividade física.
- Se responder acertadamente, a equipa permanece no arco na próxima jogada. Caso contrário, volta ao arco de onde saiu.
- Sucessivamente, jogam as outras equipas de acordo com a ordem de jogadas estabelecidas, caso permaneça num arco especial, realiza o desafio correspondente.

Objetivo do jogo:

- A primeira equipa a chegar ao arco 25 e lá permanecer, ganha o jogo.