

# Guião do/s jogo/s

## 1. JOGO DAS CADEIRAS

### **Materiais:**

9 cadeiras (por equipa);

Coluna;

Telemóvel.

### **Regras do jogo:**

2 equipas;

9 rodadas; no final de cada rodada tira-se 1 cadeira;

Final entre o vencedor de cada equipa.

## JOGO IN/OUT

### **Materiais:**

Giz para desenhar 1 linha no chão.

### **Regras do jogo:**

2 equipas;

10 alunos à volta da linha;

Saltam in ou out;

O último a sobreviver ganha.

## **JOGO DO TIRO AO ALVO**

### **Materiais:**

30 latas em pirâmide + saco de areia

### **Regras do jogo:**

2 equipas;

Cada lata derrubada, por cada elemento das equipas, vale 1 ponto.

A equipa que tiver mais pontos no final VENCE!

## **JOGO ECO ESTAFETA**

### **(Criado pelos alunos)**

### **Materiais:**

Giz, sacos para reciclagem (2 de plástico e 2 de papel)

10 objetos de papel e 10 objetos de plástico

### **Regras do jogo:**

2 equipas;

Cada grupo de 10 alunos está organizado em estafeta;

Cada aluno tem de apanhar 1 objeto e atirá-lo para o respetivo ecoponto;

O percurso é feito em modo de estafeta;

O aluno seguinte só avança após o anterior ter terminado;

Vence quem concluir em menos tempo e com mais objetos nos respetivos ecopontos.

