

## RELATÓRIO DA EXECUÇÃO DA ATIVIDADE



A nossa escola propôs-nos a participação neste projeto e, desde logo, a turma aderiu e iniciou os trabalhos para a sua execução. Em grande grupo foram analisadas as várias memórias que cada um dos alunos tem sobre os seus recreios e foi definido que iríamos preparar os seguintes jogos:

- Macaca
- Derruba as latas
- Jogo das cadeiras
- Apanha o lençinho

## Apanha o lençinho

**Brigada dos Recreios com vida:** Ana Marina, Bárbara e Beatriz

**Nome do jogo:** Apanha o lençinho

**Nº de participantes:** grupo de dez alunos

**Público-alvo:** Alunos de Jardim de Infância, 1.º ciclo.

**Material necessário:**

- um lençinho
- um local limpo para que os alunos se sentem em roda no chão

### **Regras do jogo:**

1ª Selecionar dez alunos do grupo-alvo e sentá-los em roda, no chão.

2ª Explicar ao grupo que, à medida que cantam a canção “o lençinho”, um dos alunos vai andar em torno da roda e vai deixar cair o lenço.

3ª Assim que o aluno deixa cair o lenço, nas costas de um colega, este deverá tentar apanhar o primeiro colega, antes que ele chegue ao lugar que ficou vazio.

4ª Caso o aluno consiga chegar ao lugar vago, ganha. Caso o aluno seja apanhado pelo colega, este segundo perderá e inicia-se nova rodada.



## Derruba as latas

**Brigada dos Recreios com vida:** Miguel, Arthur e Neuza

**Nome do jogo:** Derruba as latas

**Nº de participantes:** grupo de 5 alunos

**Público-alvo:** Alunos de Jardim de Infância, 1.º ciclo.

### Material necessário:

- 6 latas (pintadas e coloridas pelos alunos)
- uma bola de ténis
- um local limpo

### Regras do jogo:

1ª Selecionar cinco alunos do grupo-alvo.

2ª Os alunos posicionam-se na linha que está assinalada no chão e organizam-se em fila.

3ª Um a um, cada aluno atira a bola de ténis e tenta derrubar o maior número de latas que se encontram em pirâmide.

4ª O aluno que conseguir derrubar mais latas, ganha o jogo.



## Macaca

**Brigada dos Recreios com vida:** Alícia, Noah, João e Xu Le

**Nome do jogo:** Macaca

**Nº de participantes:** grupo de 5 alunos

**Público-alvo:** Alunos de Jardim de Infância, 1.º ciclo.

### Material necessário:

- giz para desenhar a macaca no chão
- pequena pedra
- um local limpo

### Regras do jogo:

1ª Atirar a pedra para a prima casa e começar a jogar, saltando ao pé-coxinho. O aluno tem de saltar a casa onde se encontra a pedra.

2ª Faz-se o mesmo para todas as casas até se chegar ao fim da macaca.

3ª De seguida, começa o outro jogador. Se a pedra sair fora, é obrigatório mudar-se de jogador.

4ª. Este jogo tem como objetivo deitar a pedra dentro de cada casa, saltar a casa onde está a pedra sem a pisar, saltar as casas ao pé-coxinho e apanhar a pedra sem cair e não pisar as riscas



## Jogo das cadeiras

**Brigada dos Recreios com vida:** Lara, Querén, Íris.

**Nome do jogo:** Jogo das cadeiras

**Nº de participantes:** grupo de 10 alunos

**Público-alvo:** Alunos de Jardim de Infância, 1.º ciclo.

### Material necessário:

- 10 cadeiras
- coluna para colocar a música
- um local limpo

### Regras do jogo:

1ª Colocar as cadeiras em círculo, voltadas de costas, devendo o número ser sempre inferior ao número total de jogadores.

2ª Um dos elementos fica fora do jogo e assim que a música começa a tocar, os alunos vão dançando em torno das cadeiras.

3ª Quando a música parar, cada um deve ocupar um lugar. O participante que não conseguir lugar perde e sai do jogo, levando consigo uma cadeira.

4ª o vencedor será sempre aquele que conseguir sentar-se na última cadeira.

