REGULAMENTO | A fuga das Galinhas

Nome do jogo: A fuga das Galinhas

Objetivo: Desenvolvimento da coordenação motora global e da agilidade, para além da promoção da socialização, a cooperação e o exercício físico

Número de jogadores: seis (três jogadores de cada equipa)

Material necessário:

- ✓ Dois baldes de cor diferente (verde e vermelho, ou de outra cor) com alças (figura 1);
- ✓ 6 coletes (três de cada cor);
- ✓ 8 bolas de plástico macio infantis (4 verdes e 4 vermelhas, ou de outras cores)
  ou
- ✓ 24 tampinhas de garrafões de água (12 verdes e 12 vermelhas, ou de outras cores)
- ✓ Cronómetro
- ✓ Apito (opcional)

Dificuldade: Fácil. Se for jogado com tampinhas o grau de dificuldade será maior.

Terreno do jogo: Espaço com +-60 m^2 e plano, definido com madeiras/pedras/ pinos de sinalização

Duração: 40 segundos (se for jogado com bolas) e 1 minuto (se for jogado com tampinhas)

Descrição:

Os elementos responsáveis pelo jogo, poderá ser a Brigada do Recreio, explicam as regras do jogo e cronometram o mesmo.

De cada equipa de três elementos (todos com coletes da mesma cor), dois ficam com as bolas da mesma cor (duas cada um) ou tampinhas da mesma cor

(seis cada um) e o outro elemento (a *Galinha*) coloca o cesto da equipa adversária às costas como se fosse uma mochila. Antes de iniciar o jogo, os pares de cada equipa que ficam com as bolas, ou tampinhas, ficam em extremos opostos do espaço onde vão jogar e as *Galinhas* das duas equipas no centro deste espaço.

O objetivo do jogo é tentar colocar no cesto da *Galinha* adversária o maior número de bolas ou tampinhas no tempo regulamentado, para isso a *Galinha* terá de fugir dos elementos da equipa adversária.

No final do tempo, 40 segundos ou 1 minuto, apura-se a equipa que conseguiu colocar mais bolas ou tampinhas no cesto da equipa adversária.

Regras específicas: não é permitido agarrar o cesto ou a *Galinha*, nem encestar as bolas ou tampinhas. Também não é permitido colocar mais de uma bola ou tampinha de cada vez. Caso aconteça, a equipa perde automaticamente.