

## Guião do Jogo do Galo

- Número de Jogadores: 2.

- Em oposição, no tabuleiro situam-se 5 peças: animais e humanos frente a frente- o animal do continente correspondente.

- Os dois jogadores colocam, alternadamente, as suas peças de forma a construírem uma linha com 3 peças iguais em tabuleiros 3 × 3.

- A linha de peças iguais pode ser construída na vertical, na horizontal ou na oblíqua.

- O jogador deve jogar tendo em conta as seguintes prioridades:

Ganhar, completando a linha.

- Bloquear para impedir que o adversário complete a sua linha.
- Bloquear jogadas que proporcionem ao adversário mais do que uma posição de vantagem.
- Jogar no centro.
- Jogar no canto oposto ao do adversário.
- Jogar no canto vazio. - Jogar no lado vazio.

Os jogadores devem jogar alternadamente, colocando um objeto/símbolo de cada vez, num espaço que esteja vazio.