

Regulamento do Jogo de Tabuleiro - REPLICA

Objetivo

O objetivo do jogo é mover as peças de forma estratégica e rápida para **colocar a peça de cor diferente na mesma casa** indicada pela peça no tabuleiro padrão. O primeiro jogador a realizar isso vence o jogo.

Componentes do Jogo

- **1 Tabuleiro Padrão:** Um tabuleiro com 9 casas, onde há **uma única peça posicionada** em uma das casas. Esta peça não se move durante o jogo e serve como referência para os jogadores.
- **2 Tabuleiros de Jogo:** Cada jogador recebe um tabuleiro com 9 casas e 8 peças (7 de uma cor e 1 de cor diferente).
- **Peças:** Cada jogador possui 8 peças (7 da mesma cor e 1 de cor diferente).

Preparação do Jogo

1. Tabuleiro Padrão:

- O tabuleiro padrão será colocado visivelmente para ambos os jogadores, com **uma peça** posicionada em uma das 9 casas. Este tabuleiro servirá como **referência estática** durante o jogo.

2. Tabuleiros de Jogo:

- Cada jogador recebe um tabuleiro com 9 casas. As 8 peças de cada jogador (7 da mesma cor e 1 de cor diferente) devem ser dispostas nas casas. A peça de cor diferente deve ser colocada numa qualquer casa do tabuleiro do jogador. Os dois jogadores devem ter as peças colocadas da mesma maneira.

3. Objetivo Inicial:

- O objetivo de cada jogador é **colocar a sua peça de cor diferente** na mesma casa onde está a peça do tabuleiro padrão.

Regras de Movimentação

1. Imitação do Padrão:

- A peça do tabuleiro padrão **não se move**, ela serve apenas como referência para o jogo.
- Os jogadores devem **imitar a posição** da peça do tabuleiro padrão no seu próprio tabuleiro, **movendo a peça de cor diferente** até a casa correspondente.

2. Movimento das Peças:

- As peças podem ser movidas apenas **na vertical** ou na **horizontal** (não na diagonal).
- Cada jogador deve mover apenas **uma peça por vez** e não pode mover as peças saltando casas. As peças devem ser movidas de maneira contínua até o destino desejado.

3. Objetivo do Jogo:

- O jogador deve **colocar a sua peça de cor diferente na mesma casa** indicada pela peça do tabuleiro padrão. Este movimento deve ser feito imitando a posição exata da peça no tabuleiro padrão.

4. Restrições:

- As peças não podem ultrapassar os limites do tabuleiro (9 casas).
- As peças não podem ser movidas para casas já ocupadas.
- Não é permitido mover mais de uma peça por vez.

Condições de Vitória

O jogo é vencido pelo jogador que **conseguir mover sua peça de cor diferente para a mesma casa** indicada pela peça do tabuleiro padrão, completando o objetivo primeiro.

Dinâmica do Jogo

1. Início do Jogo:

- O tabuleiro padrão é colocado visivelmente para os jogadores, com a peça posicionada em uma das 9 casas.
- Cada jogador começa com o seu tabuleiro preenchido com 8 peças (7 da mesma cor e 1 de cor diferente).

2. Tempo:

- O jogador que conseguir imitar o tabuleiro padrão, vence.

Estratégia

- A **rapidez** é essencial, mas a **precisão** é igualmente importante. O jogador precisa se concentrar para mover a peça de cor diferente até o local correto indicado pela peça do tabuleiro padrão.
- **Planeamento antecipado** e **agilidade mental** são necessários para encontrar o caminho mais rápido e eficiente.

