



Projeto "Recreios com Vida"

Guião dos jogos criados



Bowling de Garrafas

Descrição:

Jogo de pontaria que simula o bowling, utilizando garrafas de plástico reutilizadas.

Materiais necessários:

- 10 garrafas de plástico preenchidas (na base) com rolhas usadas para dar estabilidade.
- 1 bola reutilizada.

Objetivo:

Derrubar o maior número possível de garrafas com a bola.

Regras:

- Cada jogador tem direito a 3 lançamentos por rodada.
 - A pontuação é contada de acordo com o número de garrafas derrubadas.
 - Vence quem fizer mais pontos após um número combinado de rodadas.
-

Jogo das Latas

Descrição:

Jogo de pontaria em que os participantes tentam derrubar uma torre de latas com bolas.

Materiais necessários:

- 10 latas de conserva (limpas e forradas com tecido reaproveitado).
- 3 bolas (feitas com meias velhas).

Objetivo: Derrubar todas as latas com o menor número de lançamentos.

Regras:

- Cada jogador tem direito a 3 tentativas por rodada.
 - Por cada lata derrubada o jogador ganha 1 ponto.
 - Se todas as latas forem derrubadas, o jogador ganha pontos extra.
-

Bolinha na Garrafa

Descrição:

Jogo de precisão em que os jogadores tentam acertar a bola pendurada dentro da garrafa.

Materiais necessários:

- Garrafa de plástico cortada (com a parte da boca voltada para cima e cabo feito com rolos de papel higiénico).
- 1 bola leve (com uma pequena bolota dentro), presa por um cordão à garrafa.

Objetivo:

Fazer a bola entrar na garrafa, balançando-a com precisão.

Regras:

- O jogador deve balançar a bola para cima e tentar encaixá-la dentro da garrafa.
 - Tem direito a 5 tentativas em cada jogo vez.
 - Soma-se um ponto por cada bola que entre na garrafa.
 - Vence quem conseguir introduzir mais vezes a bola na garrafa.
-

Jogo do galo

Descrição:

Versão ecológica do tradicional jogo do galo.

Materiais necessários:

- Tabuleiro desenhado em cartão reutilizado.
- Peças de tampas de garrafas (duas cores diferentes para distinguir os jogadores).

Objetivo:

Alinhar três peças da mesma cor na horizontal, vertical ou diagonal antes do adversário.

Regras:

- Cada jogador tem direito a 3 peças.
- Os jogadores jogam alternadamente.
- O jogo continua até um dos jogadores conseguir alinhar as 3 peças, e recomeça se nenhum dos jogadores vencer.