

PROJETO “RECREIOS COM VIDA” – EB/ JI DO SEIXO

Agrupamento de Escolas de Rio Tinto nº3

REGULAMENTO DO JOGO

Nome do jogo: *Pula, Pula e Salta Fora*

Tipo de jogo: Coletivo

Características: Criativo, original, divertido e educativo, adequado a alunos de várias faixas etárias.

Guião do jogo:

1. Formam-se duas equipas.
2. Define-se um **líder de jogo**, que pode ou não ser um membro da Brigada dos Recreios. Este tem consigo um conjunto de objetos do quotidiano (ex.: papel, embalagens de iogurte, frascos de vidro, embalagens de bolachas, garrafas de plástico, entre outros).
3. As equipas posicionam-se nos extremos opostos dos círculos desenhados no chão.
4. Ao sinal do líder, os jogadores de cada equipa avançam, saltando de círculo em círculo, até se encontrarem frente a frente.
5. Quando os jogadores se encontram e não podem avançar mais, o líder coloca uma pergunta relacionada com a separação de resíduos – por exemplo, “**Em que ecoponto deve ser colocado este objeto?**”
6. O jogador que responder corretamente e mais rapidamente continua a saltar. O outro jogador sai da sequência, dando lugar ao próximo elemento da sua equipa.
7. O jogo prossegue até uma das equipas alcançar a posição inicial da equipa adversária.

Materiais necessários:

- Papel
- Embalagens de iogurte
- Frascos de vidro

- Embalagens de bolachas
- Garrafas de plástico
- Outros objetos recicláveis do cotidiano