

# Jogo: Crocodilo e a ilha

Recreios com Vida 2024/2025

## Introdução:

“Crocodilo e a Ilha” é um jogo dinâmico, criado com o objetivo de promover a atividade física, a cooperação e a diversão no recreio. Inspirado na ideia de fugir e ficar a salvo, os jogadores terão de escapar ao crocodilo e procurar refúgio numa ilha segura... mas apenas por breves instantes! Um jogo de estratégia, rapidez e muita adrenalina!

## Objetivo do jogo:

Evitar ser apanhado pelo(s) crocodilo(s).

## Número de participantes:

- **Mínimo:** 5 jogadores
- **Sem limite máximo**, desde que o espaço permita.

## Materiais necessários:

- **Bancos corridos fixos** (a representar as “ilhas”):  
Até 7 jogadores – 1 banco  
Até 10 jogadores – 2 bancos  
E assim sucessivamente...

**Alternativa:** Em caso de ausência de bancos, pode ser definida uma zona/área delimitada como “ilha”.

## Espaço de jogo:

O jogo deve ser no recreio da escola, num espaço amplo, plano e seguro, sem obstáculos.

## Regras do jogo

1 – Um ou mais jogadores são escolhidos como **crocodilo(s)**, conforme o número total de participantes.

- 2 – Os restantes jogadores espalham-se pela área de jogo.
- 3 – O crocodilo tenta apanhar os outros jogadores tocando-lhes com a mão.
- 4 – Para se protegerem, os jogadores podem subir para o(s) banco(s), a “ilha segura”.
- 5 – Só pode permanecer um número limitado de jogadores na ilha:

Máximo de  $\frac{1}{4}$  do total de jogadores por banco.

O tempo de permanência na ilha é curto (máximo de 5 segundos). Após esse tempo, o jogador deve regressar ao jogo.

- 6 – Quando um jogador é apanhado: Pode sair do jogo ou ser transformado num crocodilo, consoante a variante escolhida.

### **Fim do jogo**

Antes de começar, deve escolher-se uma das variantes de fim de jogo:

- **Variante 1:** O crocodilo caça todos os jogadores.
- **Variante 2:** Cada jogador apanhado é adicionado como crocodilo. O jogo repete-se até não restarem jogadores para caçar.