



1. Objetivos do jogo:

- afastar as crianças das redes sociais;
- percorrer um trajeto, previamente definido, a saltar dentro de um saco até à linha de chegada no menor tempo possível. O primeiro jogador ou equipa a chegar à meta vence.

2. Material necessário

- Sacos resistentes no tamanho dos participantes;
- Linha de partida e de chegada claramente marcadas;
- Obstáculos (opcional) para aumentar o nível de dificuldade.

3. Regras gerais

- os jogadores colocam-se na linha de partida, com os pés dentro do saco e seguram com as mãos;
- ao sinal de partida, os jogadores deslocam-se saltando, sem sair do saco até à linha de chegada;
- o jogador que cair pode levantar-se e continuar, desde que ele não saia do trajeto estabelecido;
- não é permitido andar ou correr sem saltar dentro do saco;
- se o jogador perder o saco deve parar e voltar a coloca-lo e só depois continuar a corrida;
- o vencedor será o primeiro a chegar à linha de chegada com as duas pernas dentro do saco.