

Nome: Dominic André Moura de Castro
Ano/ Turma: 4º 5ª

GUIÃO DO JOGO

Objetivo do jogo:

Chegar até ao final, e conseguir muitos amigos.

Onde decorre o jogo:

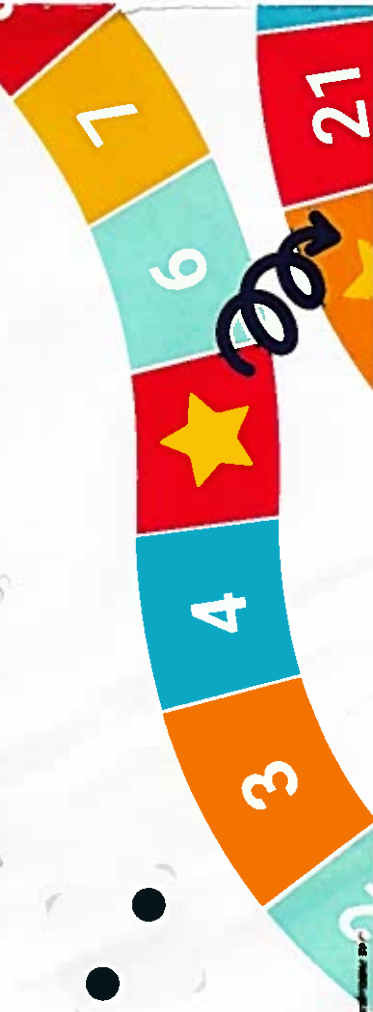
No João's Tiquis.

Personagens do jogo:

Chibuchua, 1 detetive e um colega.

Nome do jogo:

A chegada dos amigos novos.



Nome: _____
Ano/ Turma: _____

A chegada de amigos novos.

Número de jogadores: 3

Objetivo do jogo:

Ser o 1º a chegar aos amigos novos.

REGRAS DO JOGO

Início do jogo:

Todos começam na casa 1 e por decisão quem é o 1º a lançar o dado fazemos pedras, pedras ou tesouro.

Como jogar:

Lançar o dado e o número que cair vamos ter de avançar.

Casas especiais:

14	Recuar 7 casas
7	Avançar 6 casas
5	Recuar 5 casas
27	Voltar para o início
30	ganha um ponto extra
14	da casa 14 vai para a 36.