

Objetivo do jogo:

Promover a sensibilização ambiental de forma lúdica, estimulando a atenção, a coordenação motora, o equilíbrio e o espírito de grupo, com base nos temas trabalhados pelo programa Eco-Escolas.

Materiais necessários:

- Cartões com imagens de objetos do quotidiano (ex.: garrafas de plástico, caixas de ovos, revistas, pacotes de leite, latas, frascos de vidro, restos de comida, etc.), representando resíduos que devem ser corretamente separados.
- Linhas paralelas desenhadas no chão, lado a lado.
- Retângulos coloridos no topo de cada linha, representando os diferentes ecopontos (verde, azul, amarelo, castanho, vermelho), consoante os temas representados nos cartões.
- Colete Eco-Escolas para identificar o “apresentador”.

Regras do jogo:

1. Preparação:

Os alunos alinham-se em fila dentro das linhas desenhadas no chão. Cada linha representa uma categoria ecológica associada a uma cor (como os ecopontos).

2. Início do jogo:

Um aluno, professor ou auxiliar assume o papel de “apresentador”, ficando à frente dos participantes e segurando os cartões.

3. Execução:

- O “apresentador” mostra um cartão com uma imagem de um objeto.
- Os alunos devem observar, identificar a que categoria pertence esse objeto (ex.: plástico, papel, lixo orgânico, vidro, etc) e saltar para a linha correspondente à cor do ecoponto onde esse resíduo deve ser colocado.

4. Regras de equilíbrio:

- Quem errar o eco ponto correspondente ao objeto apresentado e saltar para a linha errada ou se desequilibrar ao saltar, sai dessa ronda.
- Se todos acertarem, todos permanecem em jogo.
- O jogo segue durante um número definido de rondas (por exemplo, 6) ou até restar apenas um vencedor.

Variações do jogo:

Desafio Extra (para alunos mais velhos):

- Saltar com um pé só ou de costas, mantendo sempre o equilíbrio e a resposta correta ao símbolo apresentado.

Esquema do jogo:

