

RECREIOS COM VIDA (GUIÃO DE JOGOS)

LENCINHO À MÃO

Material – Lenço colorido.

Jogadores – número variável

Regras do jogo – Os jogadores fazem uma roda, permanecendo um jogador do lado de fora e que terá o lenço na mão. Enquanto os jogadores que estão sentados na roda cantam «O lencinho que vai na mão vai cair no chão!», o jogador que tem o lenço deixa-o cair discretamente nas costas de outro jogador. Se este estiver atento, pega no lenço e corre atrás do jogador que lhe deixou o lenço e se o apanhar antes de completar uma volta, ficará no seu lugar. O jogador que foi apanhado irá para o centro da roda, ficando excluído das seguintes jogadas.

Caso o jogador que apanhou o lenço não consiga apanhar o outro jogador, terá de repetir a mesma tarefa. Repete-se as jogadas até se tornar impossível fechar a roda.

SALTAR À CORDA

Material – Diversas cordas para saltar

Jogadores – número variável

Regras do jogo – O Jogo do Salto à Corda é praticado individualmente e o objetivo do jogo consiste em permanecer o mais tempo possível a saltar à corda, fazendo-a circular entre o corpo, na vertical, sem que esta se entrelace nos pés. Ganha quem mais tempo conseguir saltar à corda.

Numa outra versão, consiste na escolha de uma equipa, com 2 jogadores ou mais jogadores, em que um individualmente faz circular a corda em si, enquanto outro elemento da equipa entra e salta em conjunto. Em equipa, este jogo é realizado com a entrada e saída de jogadores com corda sempre em movimento e sem parar. Ganha a equipa que em mais tempo conseguir saltar à corda, e que menos interrompeu o movimento da mesma.

O REI MANDA...

Material – nenhum, a não ser a vontade de brincar e de se divertir!

Jogadores – número variável

Regras do jogo – Um dos participantes será o rei e terá de dar ordens aos outros participantes do jogo, como por exemplo:

- “O rei manda... saltar ao pé coxinho”;
- “O rei manda... sentarem-se no chão”;
- “O rei manda... saltar”.

Os outros participantes terão de fazer tudo o que o rei lhes mandar e serão eliminados se não conseguirem executar corretamente as ordens do rei.

Se o rei disser:

- “Corram, saltem...”, sem antes dar a ordem “O rei manda...”, todos os participantes terão que ficar quietos, uma vez que apenas podem executar a ordem se esta estiver completa, ou seja, após dizer “O Rei manda...” e acrescentar uma ordem.

Caso os participantes se enganem e cumprirem a ordem sem o rei ter dito “O Rei manda...!”, também serão eliminados.

CORRIDA DE SACOS

Material – Sacos resistentes (por exemplo, de batata ou de arroz)

Jogadores – número variável

Regras do jogo – Antes de iniciar a corrida, os jogadores devem desenhar uma linha de partida e uma linha de chegada no chão. Cada jogador, lado a lado na linha de partida, deverá vestir o saco e segurá-lo com as duas as mãos. Os jogadores terão de manter as duas pernas dentro do saco durante todo o percurso. Quem cair pelo caminho, poderá levantar-se e continuar o percurso. Ganha quem chegar primeiro à linha de chegada!

A corrida de sacos pode ser realizada individual ou em equipas. No caso de ser em equipas, os participantes devem revezar-se, entrando e saindo do saco na linha de chegada, passando-o para o próximo jogador.

JOGO DO ELÁSTICO

Material – Elástico

Jogadores – número variável

Regras do jogo – Dois alunos seguram o elástico pelo tornozelo de forma a fazer um retângulo. Os alunos que quiserem participar, vão saltando de fora para dentro do elástico dizendo ou cantando uma lenga-lenga combinada. O objetivo é realizar a sequência, mas sem pisar o elástico. Os alunos vão subindo o elástico do tornozelo para o joelho, para a anca, para o antebraço até à altura da cabeça, sempre que o jogador concluir uma sequência.

Perde e sai do jogo o participante que pisar o elástico.