

## **Jogo: SALTA COELHINHO**

**Pedra, Papel ou Tesoura: o Duelo**

### **Guião do Jogo**

1. Dividir a turma (grupo de crianças que queiram jogar) em dois grupos/ equipas.

2. Cada equipa deve alinhar-se em duas filas, frente a frente, junto à toca e coelhos desenhados no chão, no início do circuito dos círculos pintados (cada equipa fica em frente à outra, nas extremidades do circuito).

3. Após o sinal dado pelo aluno da Brigada do Recreio/ monitor/ animador, o primeiro jogador de cada fila deve saltar a pés juntos até se encontrarem frente a frente. Um salto por círculo.

4. Nesse momento, confrontam-se dizendo a lengalenga: «*pedra, papel ou tesoura*» no final podem: fechar a mão (representando a pedra), abrir a mão (representando o papel) ou fazer um V com os dedos (representado a tesoura).

**NOTA: O papel embrulha a pedra (papel ganha), a pedra destrói a tesoura (pedra ganha) e a tesoura corta o papel (ganha a tesoura).**

5. Quem perder corre de volta para o final da sua fila onde se encontra a sua equipa.

6. Quem ganha avança até encontrar um novo adversário da outra equipa que deve começar a saltar a pés juntos. Assim que o seu colega perde, regressa e a correr para junto da sua equipa para o fim da fila da sua equipa.

7. **Ganha um ponto o aluno que chegar até ao penúltimo arco da equipa adversária.**

O tempo limite do jogo depende de cada grupo de alunos que o joga e o que for definido pela Brigada do Recreio/ monitor/ animador.

