Jogo do Sapateiro -reviver as profissões (adaptação)

Inicia-se o jogo, desenhando no chão do recreio , com giz, um circuito em forma de caracol, onde ficará desenhada uma porta , pela qual se inicia o jogo. Esta será a casa do sapateiro, o qual faz sapatos por medida , para os seus clientes.

O sapateiro ficará dentro dos riscos , pois estes não podem ser passados, são considerados as paredes da casa.

O Sapateiro (um aluno) fica no centro e ouve bater à porta , um aluno que será o seu cliente diz :

- Truz... Truz... está aí senhor sapateiro?

- Quem é ?

- Sou eu senhor sapateiro, o Jaime (nome do aluno), quero mandar fazer um par de sapatos, para a festa da escola.

(Nesta parte cada aluno diz para onde vai com os sapatos novos).

- Então faça favor de entrar! (Aqui o cliente faz o circuito, entrando pela porta, sem passar os riscos e vai ter com o sapateiro).

- Então coloque aqui o seu pé no chão para eu lhe tirar bem as medidas.

O cliente coloca o pé no chão e com o giz o sapateiro cotorna-lhe o pé ,tirando assim as medidas para fazer os sapatos. E diz-lhe :

- Ora Senhor Jaime , passe por cá daqui a dois dias, para eu lhe dar os sapatos, pois estarão prontos.

- Sim , passo!

O cliente sai, dá uma volta ao circuito, fazendo de conta que passaram os dois dias e volta batendo à porta para ir buscar os sapatos.

- Truz , Truz...

- Quem é?- pergunta o sapateiro .

- Sou eu, o Jaime .

Dá uma volta ao circuito até chegar ao pé do sapateiro e este diz:

- Experimente para ver se estão bem!

- Estão mesmo lindos e calçam muito bem, senhor sapateiro!

- Quanto custam ? - pergunta o cliente

- Como é para si são 30 euros.- responde o sapateiro.

O cliente Jaime continua a admirar os seus sapatos e o sapateiro diz:

- Então como é ?Onde está o dinheiro?

O Jaime , já fugir em direção à porta, vai dizendo: - o dinheiro está atrás do candeeiro, o dinheiro está atrás do candeeiro...

O sapateiro corre atrás dele e se o apanhar ganha o sapateiro, caso não o apanhe ganha o cliente.

Os alunos estão em roda e vão trocando entre eles os papéis, ora um é sapateiro outro cliente.

Nota:

Os alunos gostam do jogo , por tirarem as medidas , de fugirem e verem quem ganha.

E ainda por dizerem ao sapateiro que o dinheiro está atrás do candeeiro.

É um jogo calmo mas onde os alunos se divertem no “faz de conta”.