

Atividade: Recreios com Vida | Eco-escolas

Jogo “Duplo Alvo”

Jogo original, realizado pelos alunos do 1.º ciclo

Objetivo

Os jogadores devem lançar um saco de areia e fazê-lo entrar sucessivamente em dois alvos (buracos) para pontuar 50 pontos. O jogador ou equipa que atingir a classificação definida primeiro, vence.

Material Necessário

- **Sacos de areia:**
- **Área de jogo:** painel com dois alvos (buracos): **+5 pontos** e **+10 pontos**

Regras

1. Podem formar-se equipas até 5 jogadores ou individualmente
2. Os jogadores jogam uma de cada vez, tentando acertar a bola nos dois buracos na sequência correta.
3. O jogador (à vez) deve lançar o saco de areia de um ponto inicial marcado no chão.
4. **Acertar nos alvos:**
 - O jogador deve primeiro acertar o saco no **primeiro alvo**.
 - Se conseguir, pode tentar acertar no **segundo alvo**.
 - Se errar um alvo, deve aguardar a próxima vez, para tentar de novo.
5. **Pontuação:**
 - **Acertar o primeiro alvo:** +5 pontos
 - **Acertar o segundo alvo após o primeiro:** +10 pontos
 - **Se errar o segundo alvo, mas acertar o primeiro:** Ganha apenas os 5 pontos iniciais.
 - **Se a bola cair diretamente no segundo alvo sem passar pelo primeiro,** a jogada não vale.
6. **Quem ganha...**
 - O primeiro jogador a atingir **50 pontos exatos** vence.
 - Se ultrapassar 50, o jogador volta para **40 pontos** e precisa de continuar a jogar.
7. **Variações e desafios:**
 - Mudar a distância até ao alvo.
 - Lançar o saco de areia em diferentes posições ou com uma mão específica.