

## GUIÃO DO JOGO

Material: Desenhar a base do jogo no piso do recreio (três linhas por três colunas).

2 marcadores: (O) e (X).

Número de participantes: 2 jogadores ou equipas.

Capacidades a desenvolver: Raciocínio lógico; Aperfeiçoamento da capacidade espacial e visual e Resolução de problemas

Descrição do Jogo: À vez, cada jogador coloca a sua marca onde pretender (um joga com “O”, outro jogador com “X”);

O objetivo do jogo é fazer uma sequência de três símbolos iguais, seja em linha vertical, horizontal ou diagonal, enquanto tenta impedir que seu adversário faça o mesmo;

Quando um dos participantes faz uma linha, ganha o jogo;

Começa do início, normalmente trocando os símbolos escolhidos.

Material: Desenhar a base do jogo no piso do recreio (três linhas por três colunas).

2 marcadores: (O) e (X).

Número de participantes: 2 jogadores ou equipas.

Descrição do Jogo: À vez, cada jogador coloca a sua marca onde pretender (um joga com “O”, outro jogador com “X”);

O objetivo do jogo é fazer uma sequência de três símbolos iguais, seja em linha vertical, horizontal ou diagonal, enquanto tenta impedir que seu adversário faça o mesmo;

Quando um dos participantes faz uma linha, ganha o jogo;