

Regras do jogo: “Estafeta Ecológica”

O nosso jogo que tem como objetivo ensinar a importância da sustentabilidade de forma divertida e dinâmica. Este jogo é composto por 6 etapas, e o objetivo é completá-las no menor tempo possível, respeitando todas as regras.

1 etapa: Encher o balde com água.

- Cada jogador deve encher um balde, utilizando um copo com água;
- O objetivo é transferir a maior quantidade de água para o balde sem desperdiçar;
- Quem entornar mais água está a mostrar o objetivo desta etapa, o desperdício.
- Enquanto não encherem os baldes, os jogadores devem repetir a tarefa até acertar.

2 etapa: Reciclagem correta.

- Cada jogador deve separar pelo menos dois tipos de lixo e colocá-los nos ecopontos corretos;
- Se o lixo for colocado no ecoponto errado, o jogador deve repetir a tarefa até acertar.

3 etapa: Plantar feijões.

- Os jogadores devem plantar feijões seguindo a ordem:
terra → semente → água;
- Quem não fizer a sequência correta, deve repetir até conseguir.

4 etapa: Salvar os animais do Oceano.

- Esta etapa simula a limpeza dos animais marinhos;
- Os jogadores devem remover o plástico preso nos peluches o mais rapidamente possível, sem os danificar;
- Esta etapa representa a importância de proteger a vida marinha da poluição.
- Se enquanto não tirarem o plástico dos animais, não devem passar à próxima fase.

5 etapa: Sabores das estações.

- Organizar as frutas de acordo com a estação do ano em que elas são naturalmente cultivadas.
- Se não acertarem devem continuar a tentar.

6 etapa: Energias renováveis e não renováveis.

- Os jogadores devem identificar as fontes de energia em dois grupos: renováveis e não renováveis.
- Até acertarem pelo menos duas energias, não podem passar à etapa seguinte.

Regras gerais:

1. Respeitar os materiais e os colegas durante a realização da atividade;
2. Vence o grupo que completar todas as etapas em menos tempo, não aquele que tiver menos penalizações;
3. Para ganhar, é necessário que o jogador da última etapa vá tocar no jogador da sua equipa que está na primeira fase.
4. O jogo tem como principais objetivos ensinar e divertir.
5. Não existe limite de equipas para jogar, mas cada equipa deve ter 6 elementos.
6. Quando um membro acabar a sua etapa, tem que tocar no jogador seguinte para que ele possa começar a fazer a sua tarefa.
7. Em cada etapa, tem que ter pelo menos uma pessoa a vigiar cada uma das tarefas para que sejam seguidas todas as regras.
8. Cada elemento do grupo deve estar posicionado em uma etapa diferente.

Materiais necessários:

- Baldes COM água e SEM;
- Copos (ou esponjas);
- Ecopontos;
- Lixo reciclável;
- Vasos;
- Terra;
- Sementes;
- Água;
- Frutas (pelo menos duas de cada estação do ano);
- Fotos/desenhos de energias renováveis e não renováveis.

No nosso jogo utilizamos também papéis escritos/desenhos com as estações do ano e as energias renováveis.
