



## 1. IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Nome do projeto: “RECREIOS COM VIDA”

Nome: CATL “MUNDO DA CRIANÇA”

Professor(a) coordenador(a): Raquel Olas

Autores: Crianças do CATL “MUNDO DA CRIANÇA”

Email: [mundodacrianca@scmrg.pt](mailto:mundodacrianca@scmrg.pt)

## 2. GUIÃO DO JOGO

### “ARGOLAS E GARRAFAS”

Objetivo: Pontaria e concentração.

Número de Jogadores: 1 ou mais

Material necessário: 6 argolas de cartão com cerca de 25 cm de diâmetro, 8 garrafas decoradas e cheias de água colorida.

Dificuldade: Média.

Duração: Variável.

Descrição:

1. Enchem-se as garrafas com água e um pouco de tinta, para as tornar coloridas, estáveis e impedir que caiam. Decoram -se com cartolina (EVA) para que fiquem mais engraçadas e o jogo mais apelativo.
2. Uma vez prontos as garrafas, colocam-se de modo a formar uma fila; cada garrafa fica a cerca de 25cm de distância da seguinte.
3. Aproximadamente a 2m de distância, marca-se uma linha no chão, a partir da qual se atirarão as argolas. Cada jogador faz 6 lançamentos.
4. Por cada argola que conseguir enfiar na garrafa, o jogador receberá 1 ponto. Se acertar na mesma garrafa, este lançamento não é pontuado.
5. Ganha o jogador que tiver mais pontos.

São colocadas em cima de uma mesa, formando uma pirâmide. As crianças colocam-se a uma distância de 1,5 metros das latas e lançam a bola. Cada criança tem duas tentativas e contam quantas latas conseguiram derrubar. Vence a criança que derrubar o maior número de latas.