

Jogo “A jogar também aprendo”

Material:

Giz

Indicações:

É desenhado no chão uma grelha de 3X2 quadrados.

Em cada quadrado deve escrever-se um tema, exemplo:

Nomes 1	Cores 2	Animais 3
Flores 6	Objetos 5	Frutas 4

Os alunos começam na casa número um, referindo o nome dessa casa, e depois vão pulando de quadrado em quadrado, repetindo duas vezes um diferente elemento referente ao tema em cada um deles, até chegar à casa de onde começou.

Exemplo: 1. Nomes, Pedro, Pedro, Paulo, Paulo, Ana, Ana, Luísa, Luísa, Rui, Rui, Carlos, Carlos

2. Cores, azul, azul, verde, verde, preto, preto, branco, branco, amarelo, amarelo, roxo, roxo

...

Regras:

1. Os alunos quando começam não podem parar ou hesitar.
2. Só avançam para o tema seguinte quando completarem o tema anterior sem enganos ou hesitações.
3. Ganha o jogo o 1º aluno a completar os seis temas da grelha

