

Guião do Jogo: “A Dieta Mediterrânea”

Nos nossos Recreios com vida e após uma votação decidimos fazer um puzzle desenhado e pintado no chão do nosso recreio para jogarmos nos intervalos.

Assim, durante algumas semanas, construímos com cartão canelado peças de puzzle que serviriam de molde para fazermos o rascunho no chão do recreio do nosso projeto. Depois pintamos as peças com cores que estão presentes na roda dos alimentos e, pensamos quais os símbolos a utilizar nos jogos e quais as consequências ou recompensas quando o dado nos envia para uma determinada peça de puzzle. Os números também fazem parte do nosso jogo.

Os objetivos ao realizar este jogo:

- proporcionar uma experiência agradável e divertida para todos nós;
- desafiar os alunos a testar as suas aptidões físicas;
- permitir a interação e a colaboração entre alunos;
- desenvolver habilidades cognitivas, motoras ou emocionais, como a criatividade, a imaginação e a capacidade de resolver problemas.

Regras do jogo:

- Nas peças de puzzle dos alimentos saudáveis os alunos têm de fazer diferentes desafios como correr, saltar à corda; andar a pé coxinho; lançar a bola ao cesto, entre outros...
- Nas peças dos alimentos não saudáveis andam 2 casas para trás e têm de enumerar vantagens de uma alimentação equilibrada.
- O jogo é composto por um dado e pode ser jogado pelos alunos dos 3 aos 12 anos.