



ESCOLA BÁSICA DR. JOSÉ DE JESUS NEVES JÚNIOR

DESAFIO ECO-ESCOLAS: “RECREIOS COM VIDA”

Nome do jogo: “RECICLA”

GUIÃO DO JOGO/REGRAS

Material:

- Pavimento do recreio pintado com 3 barras verticais e paralelas, nas cores:

Amarela – Ecoponto de Plástico e Metal

Azul – Ecoponto de Papel e Cartão

Vermelha – Ecoponto de Resíduos Elétricos e Eletrónicos (REE)

- Lista de resíduos previamente definida.

Jogadores:

- 8 jogadores
- 1 aluno assume o papel de “Capitão - Recicla” (roda entre jogos).

Jogo:

1. Todos os jogadores começam posicionados na barra amarela.
2. O Capitão- Recicla diz em voz alta um resíduo (ex: “pilha”).
3. Os jogadores devem saltar rapidamente para a barra da cor correspondente ao ecoponto certo.

Saltam para a barra:

Amarela: Plástico/metal (ex: garrafa de água, pacote de sumo, lata ...)

Azul: Papel/cartão (ex: folha, caixa, jornal ...)

Vermelha: REE (ex: pilha, bateria, cabo elétrico ...)

4. Quem saltar para a cor errada é eliminado e sai do jogo.
5. O Capitão- Recicla continua a indicar resíduos, um de cada vez.
6. O jogo termina quando restar apenas um jogador, que será o vencedor.

Notas:

- Se todos os jogadores forem eliminados na mesma jogada, não há vencedor nesse jogo.
- O ritmo pode ser aumentado para testar a rapidez de resposta.
- O Capitão-Recicla pode usar imagens em vez de palavras.
- Pode haver um “árbitro” que ajuda a esclarecer ou dúvidas.

Objetivos do Jogo “Recicla”

- Sensibilizar os alunos para a correta separação dos resíduos e para a importância da reciclagem, de forma lúdica, ativa e educativa.

Objetivos Específicos:

- Associar resíduos às cores dos respectivos ecopontos;
- Consolidar conhecimentos de educação ambiental no contexto escolar;
- Promover o espírito de grupo, o respeito pelas regras e a concentração;
- Estimular a agilidade física e a rapidez de raciocínio;
- Aproveitar o recreio para atividades com objetivos pedagógicos.