

Jogo: “Mata e Vive”

Objectivo:

- O objectivo do jogo é “matar” os adversários.

Campo:

4/6 Metros

2/3 Metros

2/3 Metros

4/6 Metros

<ul style="list-style-type: none">▪ Equipa A <p>Campo dos Vivos</p>	<ul style="list-style-type: none">▪ Equipa A <p>A</p> <p>Campo dos Mortos</p>	<ul style="list-style-type: none">• Equipa B <p>B</p> <p>Campo dos Mortos</p>	<ul style="list-style-type: none">• Equipa B <p>Campo dos Vivos</p>
---	---	---	---

Material:

- Coletes
- Uma ou duas bolas de esponja

Regras:

- O jogo inicia-se no campo da equipa que, por sorteio, ganhou a posse de bola;
- O capitão de cada equipa coloca-se e inicia o jogo no seu campo dos “mortos”;
- Qualquer jogador na posse de bola pode matar um adversário, desde que exista um passe entre campos e a bola não toque no chão;
- “Matar” é fazer a bola tocar em qualquer parte do corpo de um adversário vivo e esta tocar no chão;
- Se o jogador agarrar a bola, sem esta tocar no chão, não morre e tem o poder de matar;
- Quem morre fica na posse de bola, coloca-se no seu campo dos “mortos” e tenta matar imediatamente;
- Um jogador morto, caso intercepte a bola e mate um jogador adversário vivo, volta para o seu campo dos vivos (ganha vida);
- No final do tempo de jogo, ganha a equipa que mais vivos apresentar em campo.