

## Corrida de Obstáculos com Tampinhas

Primeiro, recolhemos 4 embalagens de Compal com tampinha e retiramos a tampinha. Depois fazemos equipas de 1, 2 ou até 4 jogadores.

Colocamos as 4 embalagens afastadas, em linha reta (sobre o chão ou sobre uma mesa) para fazer o percurso de obstáculos.

Marca-se uma linha para definir a “Partida/Meta” do jogo.

À vez à vez, um jogador de cada equipa tem de dar um toque na sua tampinha, num percurso de ida e volta a contornar as 4 embalagens.

Vence a equipa/jogador que chegar primeiro à Meta, cumprindo todo o percurso de ida e volta, contornando as embalagens todas.

No final da atividade, devem colocar as tampinhas nos garrafões Eco Escola e as embalagens no Eco Ponto Amarelo.



Criadores do jogo – 8º BT

Dinamizadores – 8ºAT