

REGRAS OCEANO EM JOGO

O objetivo do jogo consiste em capturar o maior número possível de peixes utilizando uma cana de pesca construída pelos alunos. Cada peixe possui uma pontuação oculta na sua base, que apenas é revelada após a captura. No final da partida, os jogadores somam os pontos obtidos e vence aquele que alcançar a pontuação mais elevada.

A dinâmica do jogo promove a curiosidade, a destreza motora, a concentração e o espírito de competição saudável. Paralelamente, permite abordar temas relacionados com a biodiversidade marinha, a pesca sustentável e a necessidade de proteger os oceanos para garantir a conservação das espécies e dos recursos naturais.

1. O jogo é disputado por dois jogadores.
 2. Todos os peixes são colocados na área de jogo com a pontuação virada para baixo.
 3. Os jogadores utilizam a cana de pesca para capturar os peixes, um de cada vez.
-

4. Cada peixe capturado é guardado pelo jogador até ao final da partida.
 5. Quando todos os peixes tiverem sido pescados, os jogadores viram os peixes capturados e somam as respetivas pontuações.
 6. Vence o jogador que obtiver a pontuação total mais elevada.
-

Tal como neste jogo, os recursos do oceano não são infinitos. A pesca sustentável ajuda a proteger os ecossistemas marinhos, garantindo que as espécies tenham tempo para se reproduzir e que as futuras gerações possam continuar a beneficiar dos oceanos. Cada escolha conta! Ao respeitarmos o mar e os seus habitantes, estamos a contribuir para um planeta mais saudável e sustentável..
