

Mostra Que Sabes!

Objetivo do Jogo

Conseguir mais pontos do que a equipa adversária, enquanto aprende sobre separação de resíduos, reciclagem e sustentabilidade.

Jogadores

- 2 equipas
- 1 Juiz (responsável por ler cartas, controlar pontos e validar respostas)

Preparação do Jogo

- Separar as cartas por categorias: Castigos; Mímica/Criatividade; Tempo Limitado; Perguntas; Desafios Rápidos.
- Colocar o tabuleiro no centro.
- O juiz prepara a folha de pontuação.
- A ordem inicial é determinada lançando o dado (quem obtiver o número mais alto começa).

Como Jogar?

A equipa lança os dados e vai à casa correspondente à soma obtida.

Casas do Tabuleiro

Se errar ou não cumprir, não pontua, perde a vez e retira uma carta de castigo.

- Casas 1, 2, 3, 5, 6, 8 e 12 – Separação de Resíduos: Separar corretamente os resíduos. Se separar corretamente todos os resíduos aí colocados, ganha 1 ponto.
- Casa 4 – Pergunta: Resposta correta vale 2 pontos.
- Casa 7 – Desafio Rápido: Cumpre a tarefa da carta e ganha 2 pontos
- Casa 9 – Mímica/Criatividade: Cumpre o desafio e ganha 2 pontos

(o juiz mostra o cartão da mímica a um dos membros da equipa para o colega descobrir)

- Casa 11 – Tempo Limitado: Cumpre o desafio dentro do tempo e ganha 2 pontos.

Final do Jogo

O jogo termina quando uma equipa chega a 20 pontos ou quando o tempo definido previamente termina. Ganha a equipa com mais pontos.

Regras Gerais

- O Juiz tem a decisão final em caso de dúvida.
- Todas as equipas devem respeitar o tempo limite definido.
- O espírito do jogo é educativo e colaborativo.

Mensagem Final

O verdadeiro objetivo do “**Mostra Que sabes!**” não é apenas ganhar pontos, mas aprender a cuidar do planeta.