

# Atividade - Jogo do verdão

## Sala JIFZ2 - Centro Escolar de Ferreira do Zêzere

**Escalão:** escalão1: Jardim de infância e Escola do 1º ciclo

**Título do Jogo:** Enrola a garrafa

**Idade dos Alunos:** alunos entre os 3 e os 6 anos

**Descrição do jogo:** Cria-se uma área de jogo com o chão o mais liso possível.

Um conjunto de cinco crianças sentam-se em cadeiras colocadas em linha ao lado umas das outras segurando o tubo com as duas mãos no qual está presa, com um fio de trapilho, uma garrafa cheia de areia, colocada no chão, com o fio de trapilho esticado a igual distância umas das outras.

Ao som de início do jogo cada criança enrola o fio no tubo de forma que consiga que a garrafa chegue junto a si o mais rápido possível.

Duas crianças fazem parte do júri de forma a verificar que colega fica em 1º, 2º e 3º lugar. As restantes crianças do grupo que não estão a jogar, ou que já jogaram ficam nas laterais incentivando os colegas. Todas as crianças vão jogando em grupos de 5 até todos jogarem e se perceber qual foi o ecoponto que ganhou.

### **Memória descritiva**

**Autores e participantes:** o grupo é constituído por 24 alunos, todos participaram ativamente na construção do jogo: decorar os tubos, encher as garrafas de areia, decorar as garrafas, escrever o nome do jogo.

A decisão do jogo a realizar, para utilização dos materiais reutilizáveis existentes na sala, e o nome para o mesmo foi decidido com a participação de todos.

**Materiais utilizados:** tubos de cartão dos rolos de papel, garrafas de plástico de 1,5l da água da máquina de café, fio de trapilho de t-shirt usada, areia, cartão das embalagens de leite para identificação com o nome do jogo.

O jogo é constituído por: 5 garrafas de plástico coloridas com as cores dos ecopontos:

Garrafa azul – ecoponto de papel/cartão

Garrafa amarela - ecoponto plástico/metal

Garrafa verde – ecoponto do vidro

Garrafa vermelha - ecoponto das pilhas

Garrafa castanha - ecoponto dos resíduos orgânicos

5 tubos de cartão ilustrados com colagem de tiras de papel de cor em sequências ao gosto de cada criança.

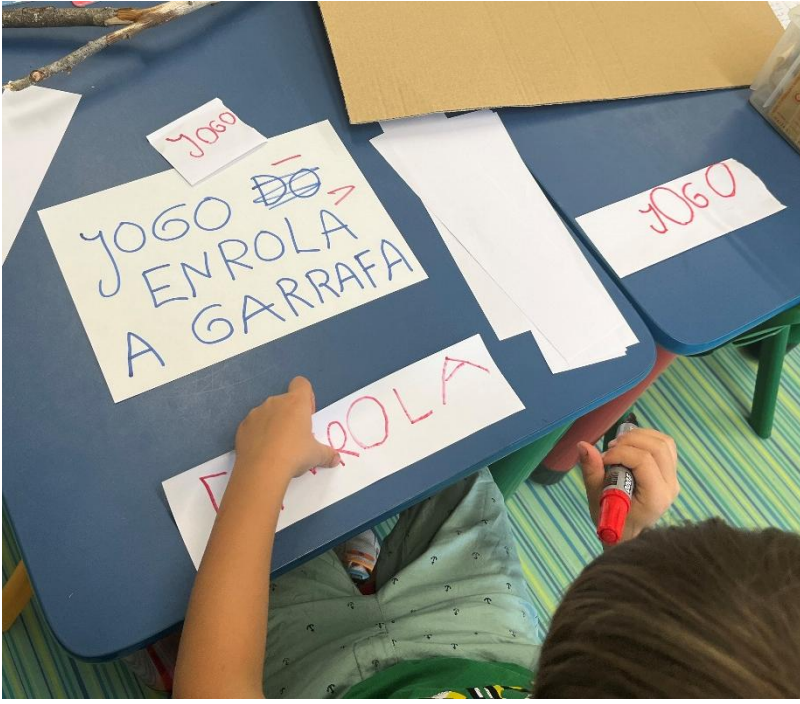
Processo de construção do jogo: a reutilização de materiais é uma prática frequente e constante no grupo ao longo do ano. Depois de falar no grupo sobre o tema da reciclagem e do interesse em participar num jogo da Eco escolas, todos se mostraram interessados.

Ao serem pensados vários jogos possíveis, este foi o mais votado porque as crianças sentiram que conseguiam mostrar quem seria o mais rápido.

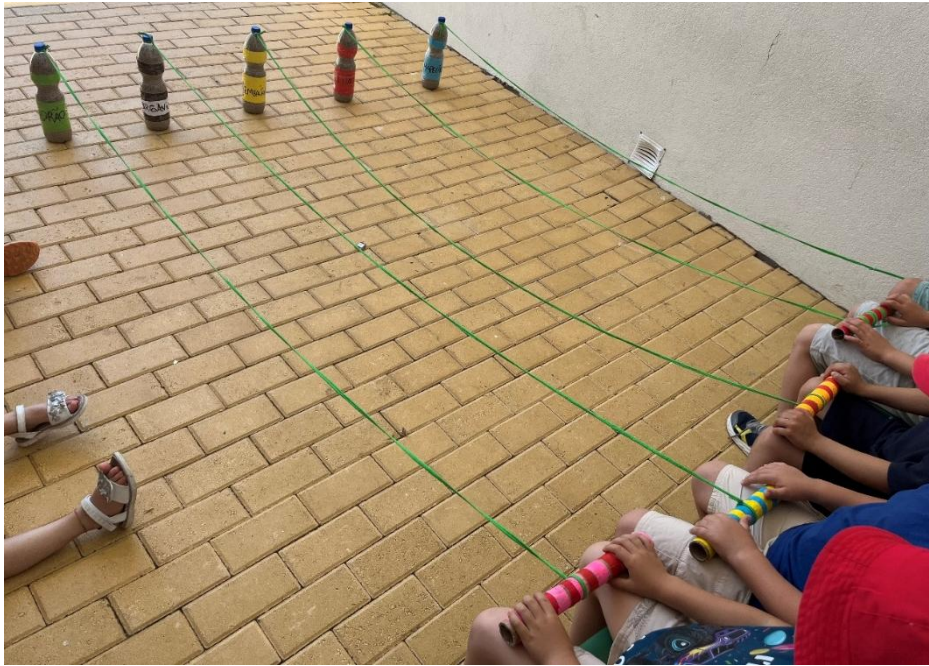
**Nota:** numa fase seguinte o jogo foi alargado a outras turmas de forma a perceber qual ecoponto ganharia permitindo assim uma interação entre turmas assim como muitas competências a nível matemático.

### Registos gráficos











Pontuação do jogo  
 Pontos

<u>PAPELÃO</u> → ●	= 2
<u>EMBALÃO</u> → ●	= 2
<u>VIDRÃO</u> → ●	= 4
<u>PILHÃO</u> → ●	= 3
<u>ORGÂNICO</u> → ●	= 1

GANHOU O  
 VIDRÃO COM  
 |||| = 4 pontos