

## **Projeto: Galo do Espaço**

### **Título do Jogo**

Galo do Espaço

### **Descrição do Jogo**

O projeto consiste na criação de um jogo do galo com temática espacial, utilizando materiais recicláveis. O jogo foi desenvolvido para ser jogado por crianças em grupo, promovendo a criatividade, a cooperação e a consciência ambiental. As regras seguem o modelo tradicional do jogo do galo e as embalagens recicladas foram transformadas em peças decorativas relacionadas com o espaço.

### **Plano do Jogo**

**Nome do jogo:** Galo do Espaço

**Objetivo do jogo:** O objetivo do Jogo do Galo é conseguir alinhar três peças iguais (X ou O) na horizontal, vertical ou diagonal. É jogado num tabuleiro de 3 x 3 quadrados e vence o primeiro jogador a conseguir completar a linha. As peças construídas para este jogo foram planetas e estrelas, visto que o jogo é relacionado com o espaço. Foram construídas 10 peças no total (5 estrelas e 5 planetas) com cartão reciclado.

### **Materiais Escolhidos**

- Caixas de cartão
- Lã azul, vermelha e preta
- Tampas de várias cores
- Cartão reciclado
- Cola
- Tesoura
- Tintas e marcadores

### **Passos para a Construção**

Para construir o jogo do galo reciclável, começámos por recolher materiais recicláveis, como cartão, tampas, lã, entre outros. De seguida, fizemos um esboço numa folha de papel daquilo que pretendíamos construir, ou seja, o planeamento do tabuleiro e das peças do jogo.

Depois, cortámos o cartão reciclado para criar as estrelas e os planetas. As peças foram pintadas e decoradas com lã, tampas coloridas e outros materiais reciclados. Posteriormente, realizámos a construção do tabuleiro do jogo do galo do espaço.

Por fim, efetuámos a montagem final e os testes do jogo, para verificar se tudo funcionava corretamente. Assim sendo, o grupo do 2.º e 3.º ano realizou o jogo no exterior com os alunos do 1.º e 4.º ano e também com as crianças do pré-escolar.

### **Funções dos Participantes:**

O grupo do 2.º e 3.º ano decidiu tudo em conjunto. Inicialmente, fizeram um rascunho de como queriam construir o jogo, como o iam decorar e quais seriam as regras do mesmo. Posteriormente, começaram a decorar as peças (estrelas e planetas).

Antes da realização do jogo, o grupo responsável (2.º e 3.º ano) elaborou um convite em forma de flyer para convidar os alunos do 1.º e 4.º ano, bem como as crianças do pré-escolar. Este convite encontra-se em anexo em formato PDF.

### **Criação do Jogo**

O jogo inclui materiais recicláveis e foi construído de forma colaborativa pelos alunos do 2º e 3º ano. As instruções de jogo seguem o modelo tradicional do jogo do galo:

7. Cada jogador escolhe uma peça (estrela ou planeta).
8. Os jogadores jogam alternadamente.
9. Cada peça deve ser colocada num dos quadrados do tabuleiro.

10. Vence o jogador que alinhar três peças na horizontal, vertical ou diagonal.

Os conceitos trabalhados no jogo incluem reciclagem, reutilização de materiais, trabalho em equipa, criatividade e consciência ambiental.

### **Divulgação na Comunidade**

O jogo poderá ser divulgado junto da comunidade educativa através de exposições, apresentações na escola, partilha com outras turmas e demonstrações em atividades escolares.

### **Regras Principais**

1. **O Tabuleiro:** Desenhe uma grelha com 2 linhas verticais e 2 linhas horizontais, formando 9 espaços vazios (uma matriz 3x3).
2. **Os Símbolos:** Cada jogador escolhe um símbolo. Tradicionalmente, um joga com "X" e o outro com "O" (ou bolas).
3. **Alternância:** Os jogadores colocam uma peça de cada vez, alternadamente, num dos quadrados vazios.
4. **Condição de Vitória:** O primeiro jogador a conseguir alinhar 3 dos seus símbolos na mesma direção (vertical, horizontal ou diagonal) ganha a partida.
5. **Empate:** Se os 9 quadrados forem preenchidos sem que nenhum jogador consiga fazer uma linha de 3, o jogo termina empatado

## Flyer



# CONVITE ESPACIAL

*A Grande Batalha do Jogo do Galo!*

**Para toda a tripulação:** Pré-Escolar, 1.º, 2.º, 3.º e 4.º anos!

Estão preparados para uma missão intergaláctica? Vamos descolar rumo ao planeta **Saturno** para um desafio épico! Vamos testar o vosso raciocínio e perícia numa competição espacial do clássico **Jogo do Galo**. Quem conseguirá alinhar três estrelas primeiro e dominar o universo? Não faltar!

**DATA ESTELAR**  
**Terça-feira, 26 de Maio**

**QUARTEL-GENERAL**  
**Na nossa Escola!**

 **Confirma a tua Missão**

**Sim!** Vou viajar para Saturno e aceito o desafio.

**Não posso...** Fico na próxima missão à terra.

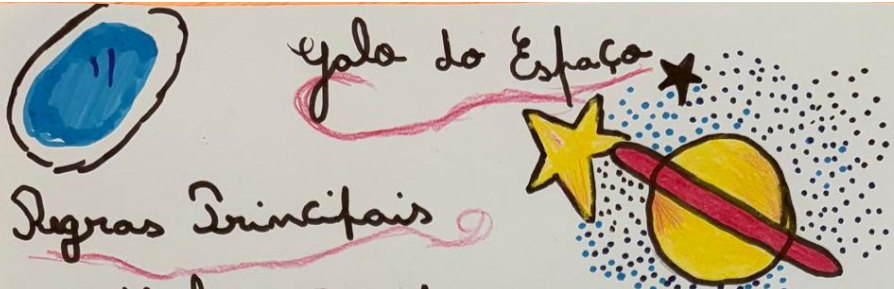
Nome do Astronauta: \_\_\_\_\_ Ano: \_\_\_\_\_



Cola aqui o teu  
**Autocolante de  
Saturno**  
para validar o bilhete!

**✨ Vai ser uma viagem super divertida! Esperamos por ti com ansiedade espacial! ✨**

## Convite



Jogo do Espaço

Regras Principais

1. O Tabuleiro: Desenhe uma grade com 2 linhas verticais e horizontais, formado 9 espaços vazios (uma matriz  $3 \times 3$ ).
2. Os símbolos: Cada jogador escolhe um símbolo. Tradicionalmente, um joga com "X" e outro com "O" (ou bolas).
3. Alternância: Os jogadores colocam uma peça de cada vez, alternadamente, num dos quadrados vazios.
4. Condição de Vitória: O primeiro jogador a conseguir alinhar 3 dos seu símbolos na mesma direção (vertical, horizontal ou diagonal) ganha a partida.
5. Empate: Se os 9 quadrados forem preenchidos sem que nenhum jogador consiga fazer uma linha de 3, o jogo termina empatado.

2º. e 3º. ano 2026