



Eco-trilho



UM SALTO PELO AMBIENTE!



2.º Jardim-Escola João de Deus de Coimbra
Bibe Azul B
2025-2026



COMO JOGAR

1 Cada jogador escolhe um peão.



2 Todos colocam o peão na casa **INÍCIO**.



3 Cada jogador lança o dado na sua vez.

★ Começa o jogador que obtiver o número mais alto no dado.

4 Avança o número de casas indicado no dado.

5 Segue o trilho e cumpre as regras das casas!

O jogo contém: 1 tabuleiro, 4 peões e 1 dado.

JOGADORES



De 2 a 4 jogadores
Dos 4 aos 99 anos



OBJETIVO

Ser o primeiro a chegar à casa de

CHEGADA!

e aprender a cuidar do ambiente!



AS CASAS DO TABULEIRO

X

Casa X
Fica uma vez sem jogar.



+1

Casa +1
Avança 1 casa.



+2

Casa +2
Avança 2 casas.



-1

Casa -1
Recua 1 casa.



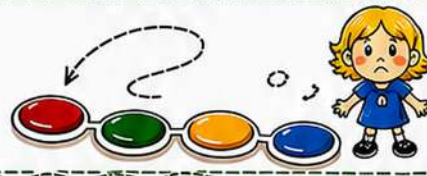
-2

Casa -2
Recua 2 casas.



CASA VOLTA AO INÍCIO

Voltas ao início do jogo.
Coloca o teu peão na casa de **INÍCIO**.



APRENDE, RECICLA E AVANÇA!
Juntos por um planeta melhor.

