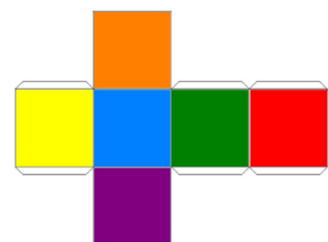


## ECO-TWISTER - Salta, Aprende e Transforma

Escola Básica do Vale de S. Torcato



### ♻️ UM JOGO PELO PLANETA

O **EcoTwister** é um jogo de recreio sustentável que transforma uma lona reutilizada num espaço de aprendizagem ativo, divertido e inclusivo.

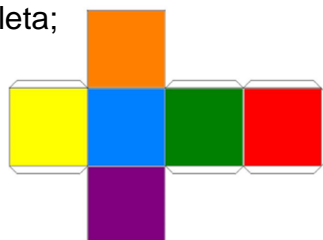
Inspirado no jogo Twister, promove a educação ambiental através de movimento, desafios e cooperação entre alunos.

## OBJETIVOS

- ✓ Promover a educação ambiental
- ✓ Reutilizar materiais e reduzir resíduos
- ✓ Incentivar atividade física no recreio
- ✓ Desenvolver cooperação e espírito de equipa
- ✓ Tornar o recreio mais divertido e educativo

## COMO SE JOGA?






1. Lança o dado ecológico ou roda a roleta;
2. Avança para a cor indicado;
3. Realiza o desafio ambiental.



## Exemplos de desafios:

- Imita um animal da floresta;
- Diz 3 materiais recicláveis;
- Explica como poupar água;
- Faz saltos ecológicos.
- 

## CORES DO JOGO

-  Verde – Natureza
-  Azul – Água
-  Amarelo – Reciclagem
-  Vermelho – Energia
-  Castanho – Biodiversidade

## ♻️ MATERIAIS REUTILIZADOS

- Lona publicitária reutilizada
- Cartão reciclado
- Espuma e tecidos reutilizados
- Pneus usados (opcional)
- Garrafas de plástico reutilizadas

## IMPACTO DO PROJETO

### Ambiental:

- Reutilização de materiais
- Redução de resíduos

### Educativo:

- Aprendizagem ativa e lúdica
- Educação ambiental prática

### Social:

- Cooperação entre alunos
- Recreios mais inclusivos e ativos

## SLOGAN

*“Brinca com energia, aprende com consciência e transforma o Planeta!”*



Escola Básica do Vale de S. Torcato

✿ Projeto Eco-Escolas