

Regras dos jogos

Jogo da Garrafa

Objetivo

Promover o conhecimento mútuo entre os alunos, estimular a comunicação oral, a escuta ativa, o respeito pelas opiniões e sentimentos dos colegas, bem como fortalecer os laços de grupo num ambiente lúdico e seguro.

Material

- 1 garrafa reciclada (vazia e limpa)

Organização do grupo

- Os alunos sentam-se em círculo, deixando o centro livre.
- A garrafa é colocada no centro do círculo.

Regras do jogo

1. Um aluno de cada vez aproxima-se da garrafa e gira-a no centro.
2. Quando a garrafa parar, o aluno para o qual a garrafa estiver a apontar será o escolhido para responder.
3. O aluno que girou a garrafa faz uma pergunta ao colega selecionado.
4. As perguntas devem ser adequadas e podem abordar:
 - Gostos pessoais
 - Interesses
 - Sonhos
 - Experiências
 - Emoções e sentimentos
5. O colega responde de forma voluntária e sincera, respeitando sempre o seu conforto.
6. Após a resposta, outro aluno assume a vez de girar a garrafa.
7. O jogo continua até todos participarem ou até ao tempo definido pelo professor.

Regras de convivência

- Respeitar todas as respostas sem julgamento.
- Ouvir com atenção e sem interromper.
- Manter um ambiente de respeito e segurança emocional.
- Ninguém é obrigado a responder caso não se sinta confortável.

Nota pedagógica

Esta atividade favorece a integração da turma, especialmente em fases de adaptação ao contexto escolar, promovendo um clima de confiança, empatia e cooperação.

Se quiseres, posso também transformar isto num **plano de aula completo** (com objetivos, competências, duração e avaliação).

O “Jogo do Lencinho”

É uma brincadeira tradicional muito comum em contexto escolar e recreativo. Aqui ficam as regras básicas:

Os participantes sentam-se em círculo, exceto um jogador que fica de pé com um lenço na mão. Esse jogador corre à volta do círculo enquanto os restantes ficam atentos, sentados e de olhos no jogo.

Em determinado momento, quem está com o lenço deixa-o cair discretamente atrás de um dos jogadores sentados. Esse jogador precisa de estar atento para perceber rapidamente que o lenço está atrás de si. Assim que percebe, levanta-se e tenta apanhar o colega que largou o lenço, antes que este consiga ocupar o lugar vazio no círculo.

Se conseguir apanhar o colega, mantém-se o mesmo jogador a “lançar o lenço” na próxima ronda. Se não conseguir, o jogador apanhado passa a ser quem leva o lenço.

O jogo continua assim sucessivamente, promovendo atenção, rapidez de reação e muita interação entre todos.

O “Jogo do Lencinho” é uma brincadeira tradicional muito comum em contexto escolar e recreativo. Aqui ficam as regras básicas:

Os participantes sentam-se em círculo, exceto um jogador que fica de pé com um lenço na mão. Esse jogador corre à volta do círculo enquanto os restantes ficam atentos, sentados e de olhos no jogo.

Em determinado momento, quem está com o lenço deixa-o cair discretamente atrás de um dos jogadores sentados. Esse jogador precisa de estar atento para perceber rapidamente que o lenço está atrás de si. Assim que percebe, levanta-se e tenta apanhar o colega que largou o lenço, antes que este consiga ocupar o lugar vazio no círculo.

Se conseguir apanhar o colega, mantém-se o mesmo jogador a “lançar o lenço” na próxima ronda. Se não conseguir, o jogador apanhado passa a ser quem leva o lenço.

O jogo continua assim sucessivamente, promovendo atenção, rapidez de reação e muita interação entre todos.